

個人投資家向け 会社説明会

平成24年2月開催

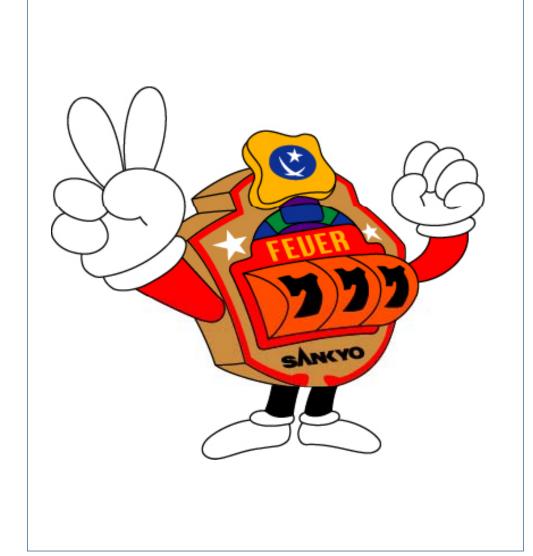
株式会社SANKYO

証券コード **6417**



【見通しに関する注意事項】

本資料に記載されている、当期ならびに将来の業績に関する予想、計画、見通し等は、現在入手可能な情報に基づき当社の経営者が合理的と判断したものです。 実際の業績は、様々な要因の変化により、記載の予想、計画、見通しとは大きく異なることがあり得ます。そのような要因としては、主たる事業領域でありますパチンコ・パチスロ市場の経済状況および製品需要の変動、国内外の各種規制ならびに会計基準・慣行等の変更などが含まれます。



SANKYOご紹介

会社概要



株式会社SANKYO (登記名:株式会社 三 共)



東証1部(コード:6417)

- ・パチンコ、パチスロ機の開発・製造・販売
- ・2ブランド展開 SANKYO Bisty
- ・沢口靖子さんを起用した企業CM

業界最高水準を誇る生産能力



三和工場 (群馬県伊勢崎市)



生産能力

- パチンコ機 日産6,000台
- パチスロ機 日産2,400台

SANKYOグループ

三共エクセル



部品等の開発・製造

I. C. S



部品・ソフトウェアの開発

サテライト



アニメ・コンテンツ制作

エンビジョン



ハードウェアのデザイン

グループ会社 13社

(連結子会社 4社)

(持分法適用関連会社 2社)





遊技機の運送・保管

最近5年間の業績推移

(単位:百万円)	2008/03	2009/03	2010/03	2011/03	2012/03E
売上高	280,511	187,877	222,673	201,606	160,000
パチンコ機関連事業	217,955	133,195	180,471	149,876	110,000
パチスロ機関連事業	40,511	33,598	23,698	30,316	25,000
補給機器関連事業	20,652	19,566	17,118	19,652	23,600
その他	1,391	1,516	1,385	1,761	1,400
営業利益	72,294	40,626	55,776	51,923	33,000
(営業利益率)	(25.8%)	(21.6%)	(25.0%)	(25.8%)	(20.6%)
経常利益	75,770	44,900	59,366	55,909	37,000
当期純利益	45,672	27,883	36,198	34,733	21,000
1株当り当期純利益	¥468.78	¥288.92	¥376.00	¥364.09	¥224.73
パチンコ機販売台数	725,819	451,941	572,464	424,533	322,000
パチスロ機販売台数	169,239	133,714	104,266	116,424	100,000

株価指標

株価 3,725円

(1月31日現在)

単元株式数: 100株

最低投資金額: 約37万円

時価総額: 3,635億円

1株当配当金: 150円(年2回)

配当利回り: 4.02%

予想PER: 13.3倍

(業績予想の修正発表前)

実績PBR: 0.83倍

アナリストによるカバレッジ



前田 栄二 様

と シティグループ証券

福田 聡一郎 様



Daiwa Securities Capital Markets

白石 幸毅 様

Deutsche Bank Group



■いちよし証券

KAZAKA かざか証券

菊池 悟 様

三並 正則 様

田部井 美彦 様

MIZUHO

小山 武史 様

野村證券

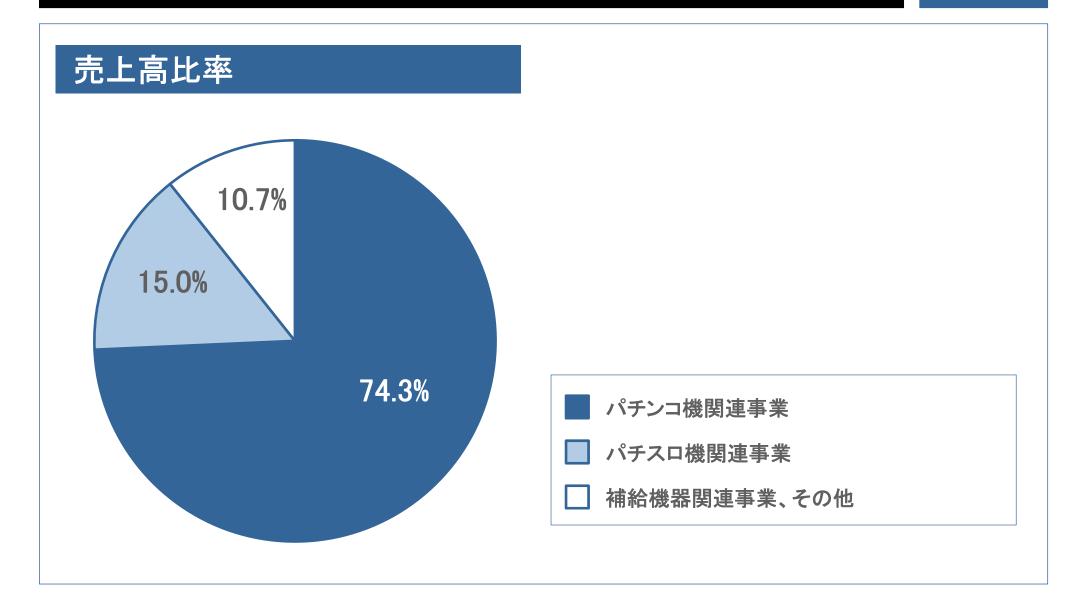
桜井 雄太 様



森田 正司 様

Source: QUICK

遊技機関連に特化した事業領域



パチンコ産業と共に発展

1975



オープン チューリップ

1980



フィーバー

1992



フィーバー パワフル皿

2001



CRフィーバー ワイドパワフル

2012



CRヱヴァンゲリヲン7

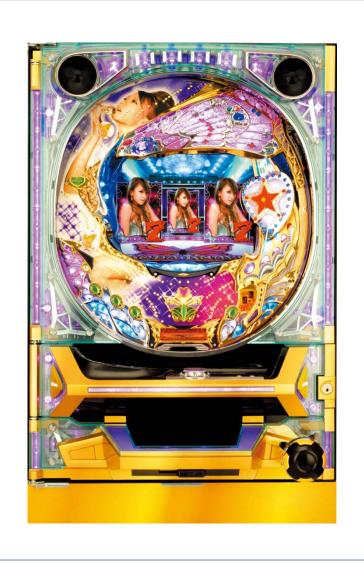
©カラー ©Bisty

1980年 フィーバーを発売



苦境に陥ったパチンコ業界の救世主 現在のパチンコ機のルーツ パチンコ店舗数が大幅に増加

2007年 倖田來未さんとタイアップ

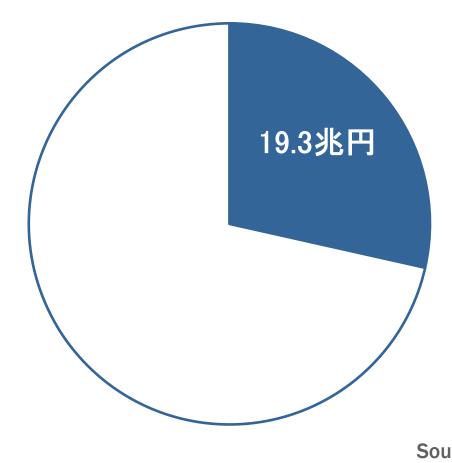


人気絶頂のアーティストとタイアップ 大規模なプロモーションを展開 「歌パチ」ジャンルを確立

© avex entertainment inc.

余暇市場の3割を占める巨大産業



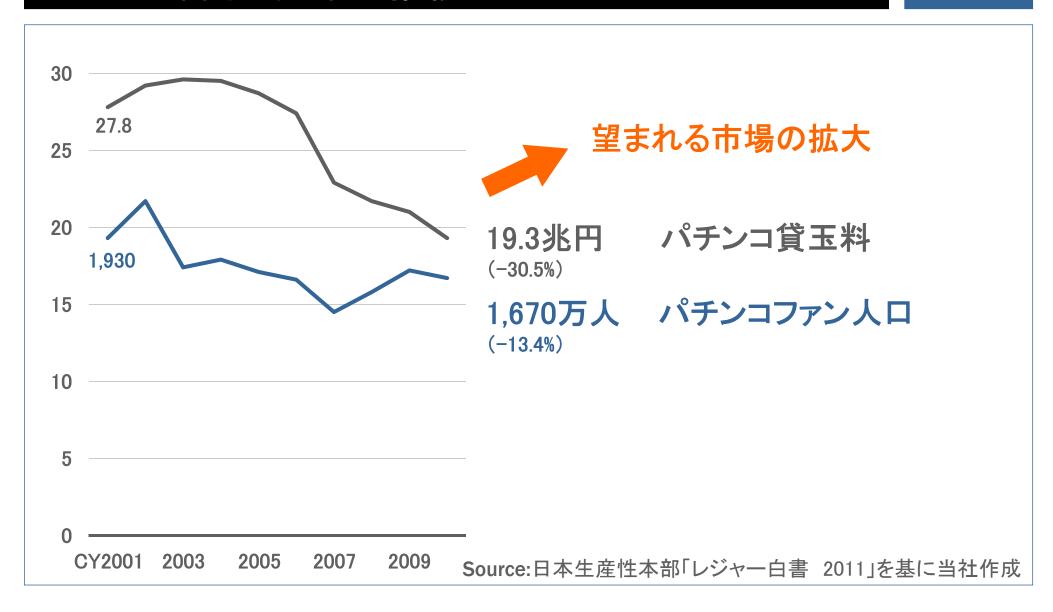


パチンコファン数1,670万人 成人の約6.3人に1人

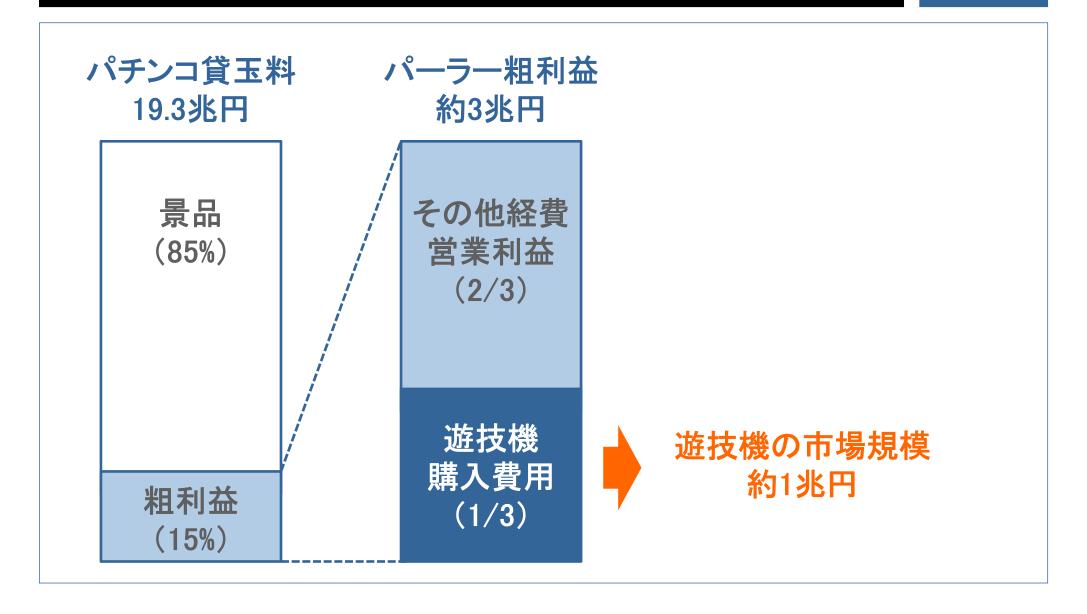
パチンコ貸玉料

Source:日本生産性本部「レジャー白書 2011」を基に当社作成

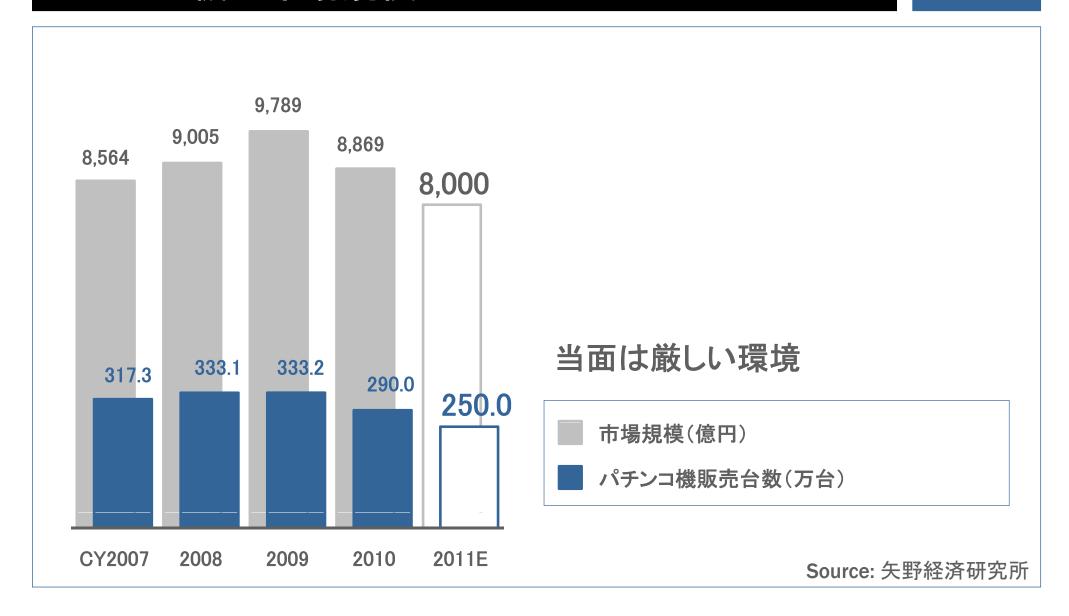
過去10年間の産業の推移



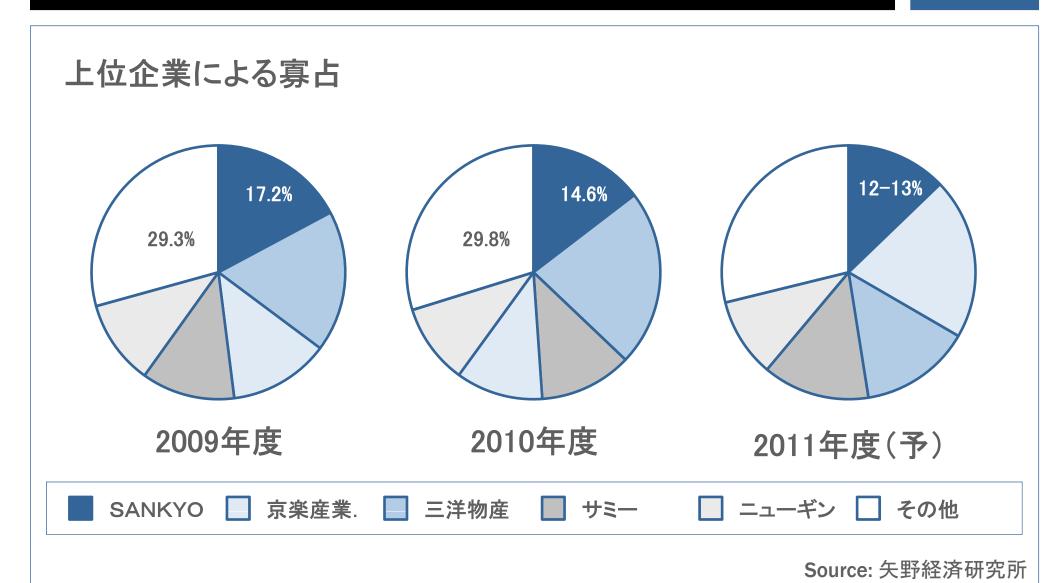
パチンコ産業の構造



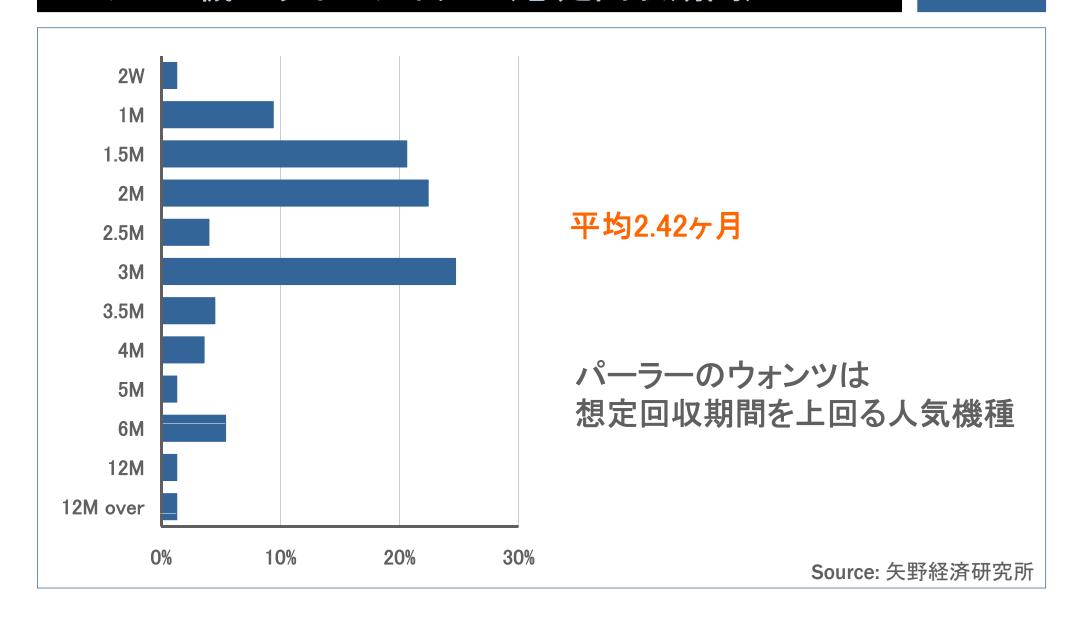
パチンコ機の市場規模



パチンコ機販売台数シェア



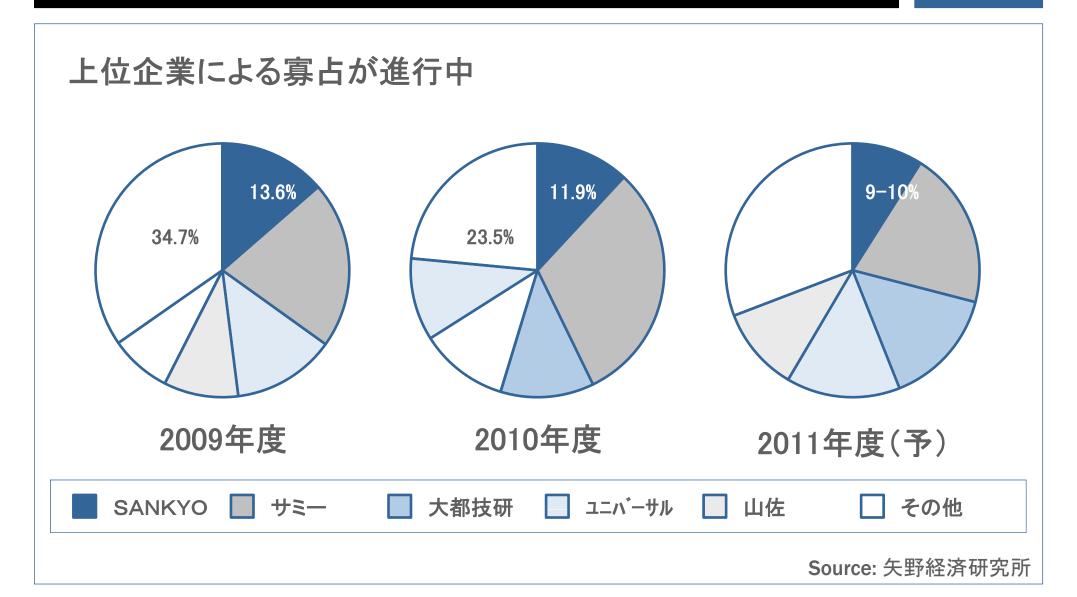
パチンコ機のライフサイクル(想定回収期間)



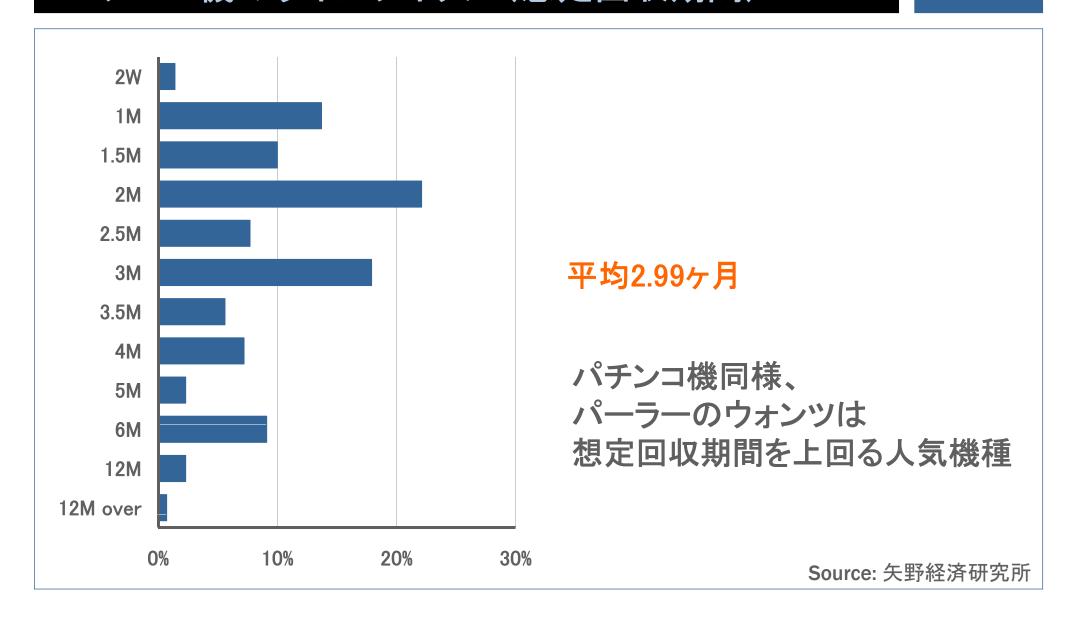
パチスロ機の市場規模



パチスロ機販売台数シェア

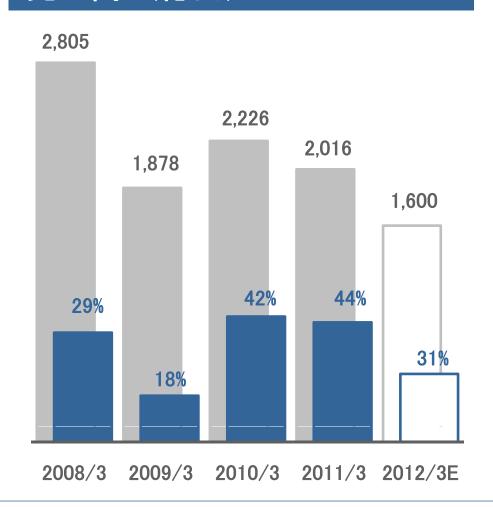


パチスロ機のライフサイクル(想定回収期間)



「ヱヴァンゲリヲン」が収益を下支え

売上高 (億円)







■ 「ヱヴァンゲリヲン」シリーズ売上高

⑥カラー ®Bisty



現況と取り組み

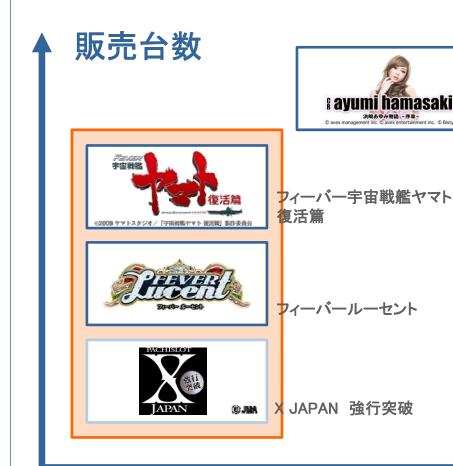
SANKYOの目指す姿



2012年3月期業績予想の修正

(単位:百万円)	2012/2/2	2011/5/13	増減
売上高	160,000	182,000	-22,000 -12.1%
営業利益	33,000	40,000	-7,000 -17.5%
経常利益	37,000	43,000	-6,000 -14.0%
当期純利益	21,000	26,000	-5,000 -19.2%
パチンコ機販売台数	322,000	369,000	-47,000 -12.7%
パチスロ機販売台数	100,000	169,000	-69,000 -40.8%

3Q販売機種に対するファン人気が低迷





浜崎あゆみ物語 -序章



ヱヴァンゲリヲン7



フィーバーマクロスフロンティア



X JAPAN 強行突破

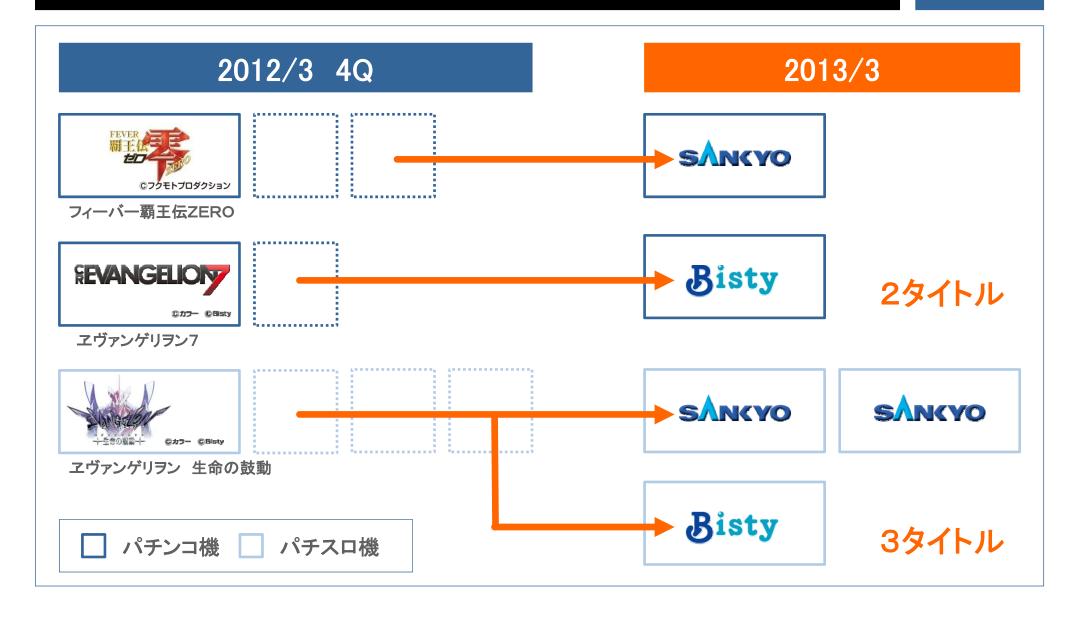


夢夢ワールドDXII

パチンコ機 / パチスロ機

ファンの人気

有力商品を次期へ先送り



パチンコ機「ヱヴァンゲリヲン7」が好発進



低迷するミドルスペック活性化の期待 「エヴァ」人気の根強さを再認識

©カラー ©Bisty

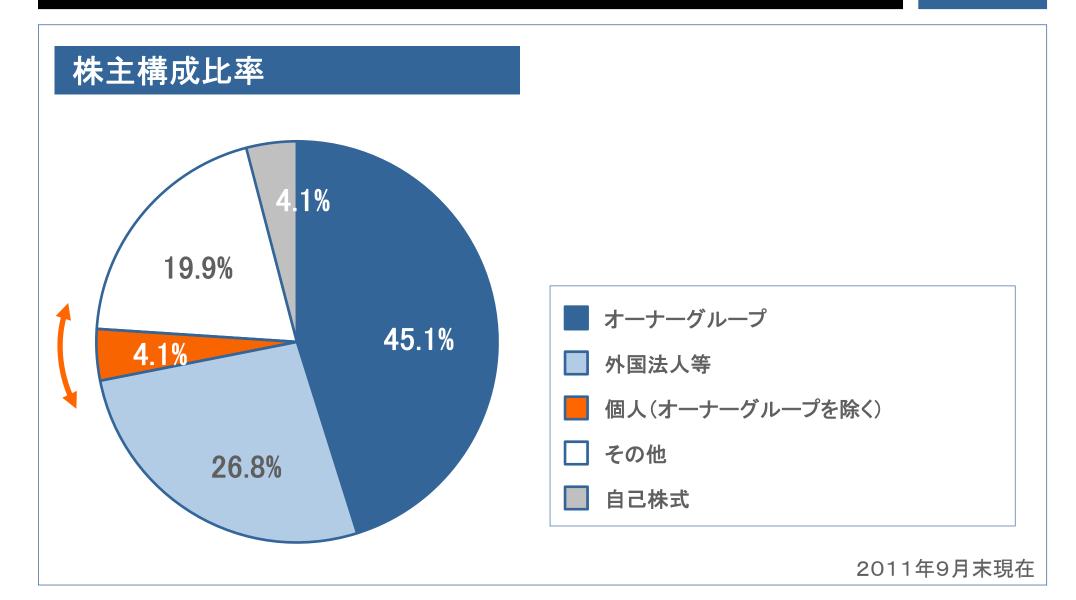
次は、SANKYO

この**アイデア**は 新しいかも。

8月 本社を東京都渋谷区に移転 2009年 未来研究チーム発足

新開発体制の真価を発揮
超有力コンテンツのラインアップ

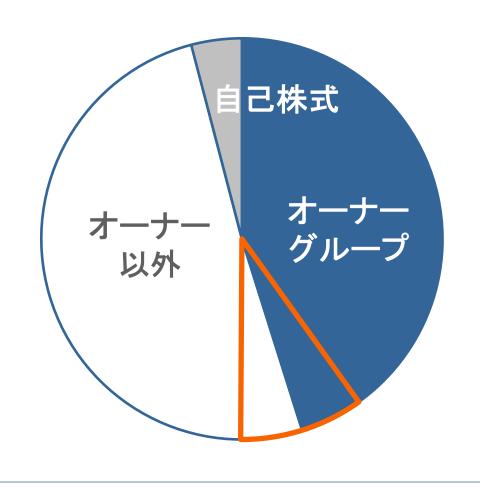
個人株主の拡大が課題



配当方針

自社株買いに関する考え方

株主構成



時期、金額は機動的に判断 オーナー、オーナー以外株主の 双方から取得

2011年9月末現在

財務の安定性

	(単位:百万円)	2008/03	2009/03	2010/03	2011/03	2012/03_ 2 Q
総資産[a]		516,821	494,866	461,358	488,636	452,647
純資産[b]		383,756	386,187	408,024	419,658	415,444
(自己資本比率)[b	o/a]	(74.3%)	(78.0%)	(88.4%)	(85.9%)	(91.8%
1株当たり純資産		¥3,944.84	¥4,011.37	¥4,238.45	¥4,447.95	¥4,445.83
現金及び現金同等	物(期首残高)	195,157	226,329	218,509	218,416	243,230
営業活動による	CF	+65,624	+20,283	+27,518	+48,405	+2,450
投資活動による	CF	-24,685	-3,680	-13,053	-782	-4,864
財務活動による	CF	-9,768	-24,422	-14,557	-22,810	-10,824
(うち自己株式	の取得)	(-21)	(-7,353)	(-22)	(-8,370)	(-3,720
(うち配当金の	支払額)	(-9,747)	(-16,981)	(-14,469)	(-14,394)	(-7,090
T	物(期末残高)	226,329	218,509	218,416	243,230	229,990

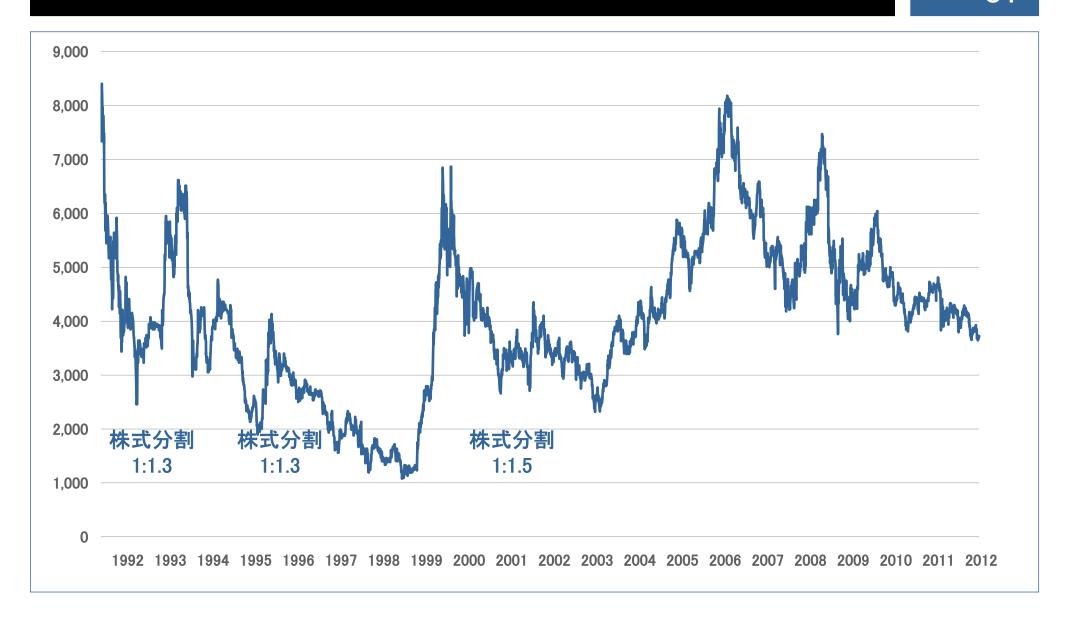
積極的にIR活動を実施





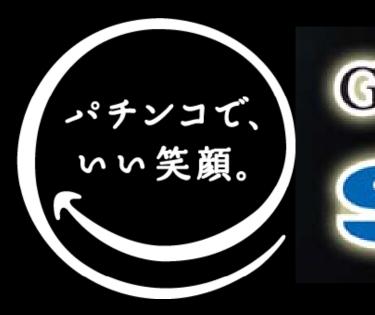
日経IRフェア(2年連続出展) 証券会社とタイアップした会社説明会 四半期毎の決算説明会(アナリスト向け)

SANKYO上場来の株価推移(分割考慮済み)



SANKYOハイライト

- 1 遊技機関連に特化した事業領域
- 2 「ヱヴァンゲリヲン」が収益を下支え
- 3 3つのNo.1を目指す(ファンの人気、販売シェア、時価総額)
- 4 自社株買いを機動的に実施
- 5 1991年の上場以来減配がない



Good luck. Good life.

