

01

決算概要

CONTENTS

SECTION

01 決算概要

|

SECTION

02 事業概況

|

SECTION

03 中期経営計画の進捗
(25/3期～27/3期)

|

SECTION

04 2027年3月期予想

|

SECTION

05 補足資料

連結業績ハイライト

パチンコ機販売台数が増加した一方で、パチスロ機販売台数が減少し、前期比減収減益

パチンコ機販売台数シェア30%超を獲得し、4期連続でトップシェアを達成

売上高 **179,211**百万円
前期 191,821百万円
 (前期比▲6.6%)

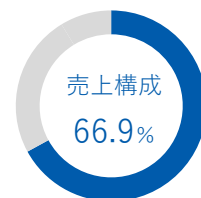
営業利益 **62,484**百万円
前期 73,605百万円
 (前期比▲15.1%)

親会社株主に帰属する
当期純利益 **46,752**百万円
前期 53,992百万円
 (前期比▲13.4%)

1株当たり
当期純利益(EPS) **227.65**円
(前期比▲18.28円)

《セグメント別営業概況》

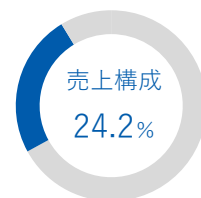
パチンコ機関連事業



売上高 **119,809**百万円
(前期比+11.2%)
営業利益 **49,386**百万円
(前期比+12.7%)

販売台数
251,634台
(前期比+12.1%)

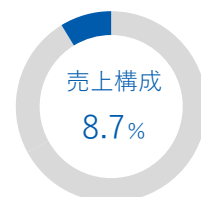
パチスロ機関連事業



売上高 **43,435**百万円
(前期比▲31.6%)
営業利益 **18,924**百万円
(前期比▲47.0%)

販売台数
90,570台
(前期比▲31.1%)

補給機器関連事業



売上高 **15,537**百万円
(前期比▲22.9%)
営業利益 **1,106**百万円
(前期比▲24.4%)

セグメント別決算サマリー

《パチンコ機関連事業》

2026年3月期実績

売上高 1,198 億円 (前期比 +11.2%)	新規タイトル数 9 タイトル (リユース機等：14)
営業利益 493 億円 (前期比 +12.7%)	販売台数 251,634 台 (前期比 +12.1%)

主力タイトルや、人気アニメ作品との新規タイアップ機、「LT3.0プラス」搭載機種など、充実したラインナップにより、販売台数は前期比増加

《パチスロ機関連事業》

2026年3月期実績

売上高 434 億円 (前期比 ▲31.6%)	新規タイトル数 4 タイトル (増産：2)
営業利益 189 億円 (前期比 ▲47.0%)	販売台数 90,570 台 (前期比 ▲31.1%)

型式試験の適合状況により新規投入は4タイトルに留まったものの、「Lパチスロ 革命機ヴァルヴレイヴ2」を3万台超販売するなど、各タイトルも1万台以上を販売

《パチンコ市場》

2025年度

80万台
(前年度 85万台)

「LT3.0プラス」搭載機種が登場し、スマートパチンコ機の普及に進展が見られたものの、現状では市場全体を十分に活性化するには至らず

《パチスロ市場》

2025年度

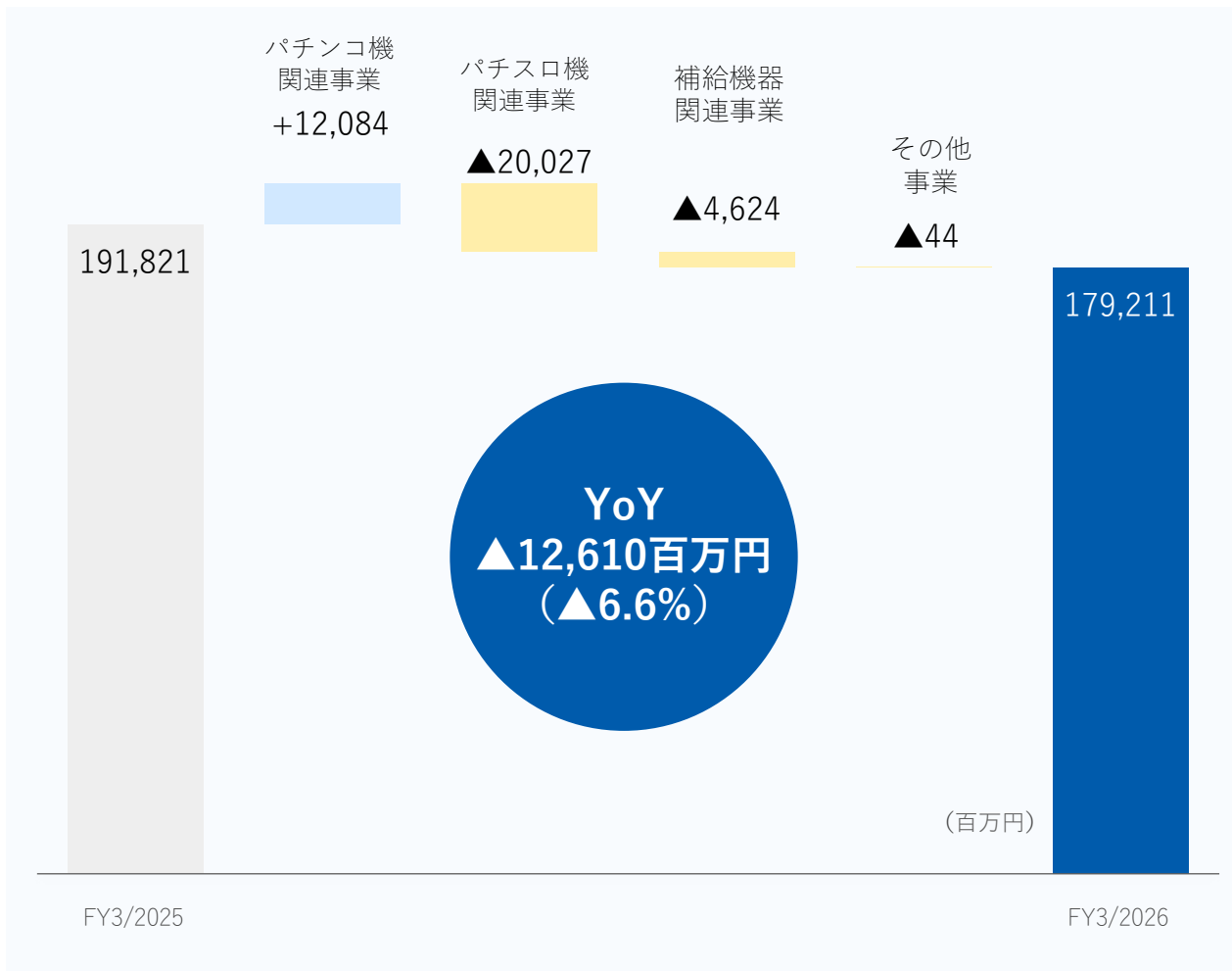
70万台
(前年度 69万台)

型式試験の適合率の低迷により新機種供給に影響が見られたものの、継続的にヒット機種が登場し堅調を維持

決算サマリー

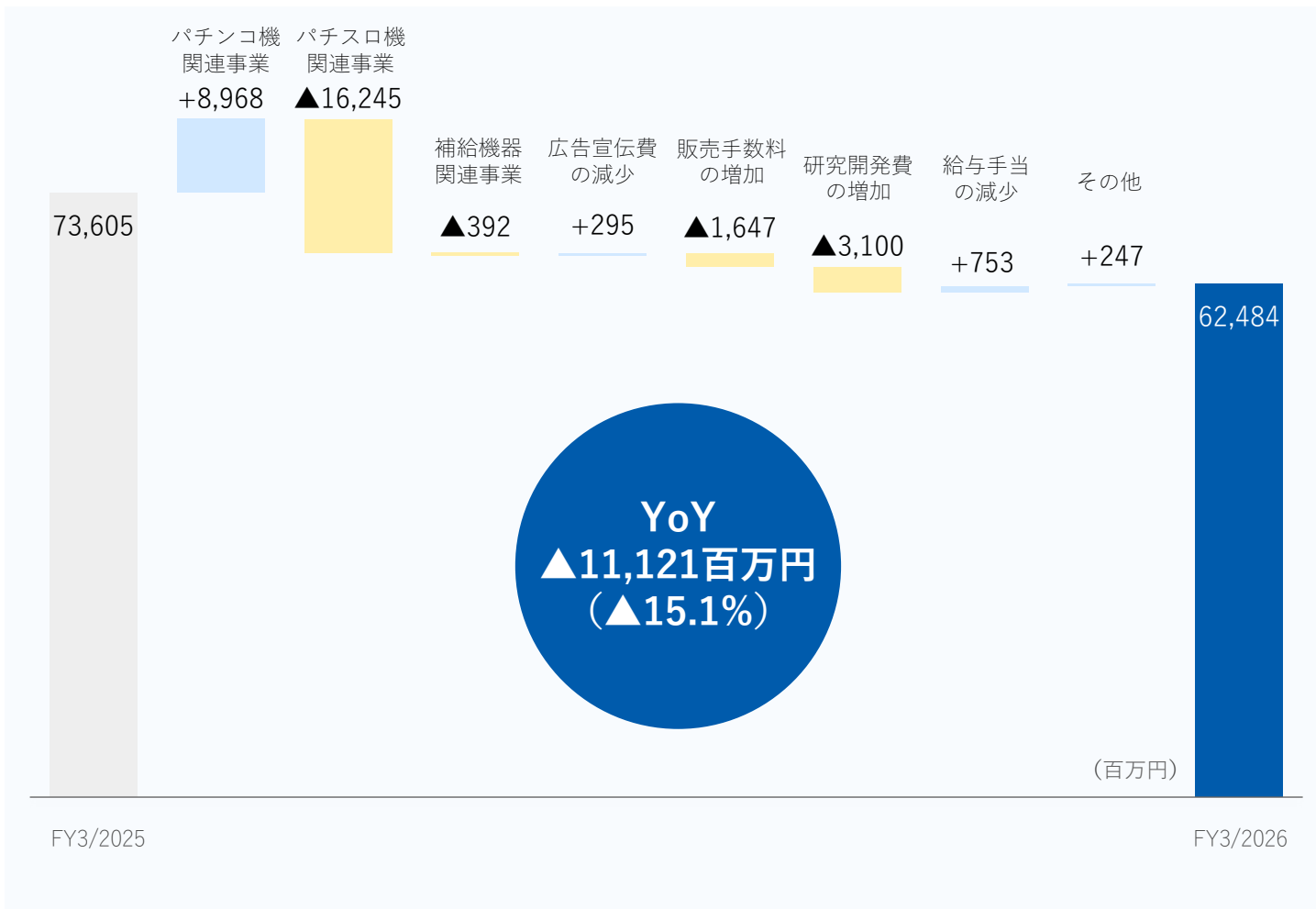
単位：百万円	FY 3/2025	FY 3/2026	増減	前期比
売上高	191,821	179,211	▲12,610	▲6.6%
パチンコ機関連事業	107,725	119,809	+12,084	+11.2%
パチスロ機関連事業	63,462	43,435	▲20,027	▲31.6%
売上原価	79,492	74,541	▲4,951	▲6.2%
売上総利益	112,328	104,670	▲7,658	▲6.8%
売上総利益率	58.6%	58.4%	▲0.2pt	
販管費	38,723	42,185	+3,462	+8.9%
営業利益	73,605	62,484	▲11,121	▲15.1%
営業利益率	38.4%	34.9%	▲3.5pt	
パチンコ機関連事業	43,815	49,386	+5,571	+12.7%
パチスロ機関連事業	35,686	18,924	▲16,762	▲47.0%
経常利益	74,587	63,991	▲10,596	▲14.2%
親会社株主に帰属する 当期純利益	53,992	46,752	▲7,240	▲13.4%

売上高の増減要因



単位：百万円	FY 3/2025	FY 3/2026	増減	前期比
売上高	191,821	179,211	▲12,610	▲6.6%
パチンコ機関連事業	107,725	119,809	+12,084	+11.2%
パチスロ機関連事業	63,462	43,435	▲20,027	▲31.6%
補給機器関連事業	20,161	15,537	▲4,624	▲22.9%
その他事業	472	428	▲44	▲9.3%

営業利益の増減要因／販管費構成



単位：百万円	FY 3/2025	FY 3/2026	増減	前期比
販管費	38,723	42,185	+3,462	+8.9%
広告宣伝費	2,695	2,400	▲295	▲10.9%
販売手数料	4,956	6,603	+1,647	+33.2%
研究開発費	18,459	21,559	+3,100	+16.8%
給与手当	4,094	3,341	▲753	▲18.4%

B/S サマリー

単位：百万円	As of 31-Mar-25	As of 31-Mar-26	前期比	主な増減要因
流動資産	294,541	229,956	▲64,585	
当座資産	262,442	204,422	▲58,020	自己株式の取得による減少
固定資産	42,167	57,501	+15,334	
投資有価証券	5,349	6,351	+1,002	
資産合計	336,709	287,458	▲49,251	
流動負債	41,860	27,817	▲14,043	未払法人税等の減少
固定負債	9,844	9,484	▲360	
負債合計	51,704	37,302	▲14,402	
純資産合計	285,004	250,115	▲34,889	当期利益を加算 配当金の支払い及び自己株式の取得による減少
負債純資産合計	336,709	287,458	▲49,251	

02

事業概況

CONTENTS

SECTION

01 決算概要

|

SECTION

02 事業概況

|

SECTION

03 中期経営計画の進捗
(25/3期～27/3期)

|

SECTION

04 2027年3月期予想

|

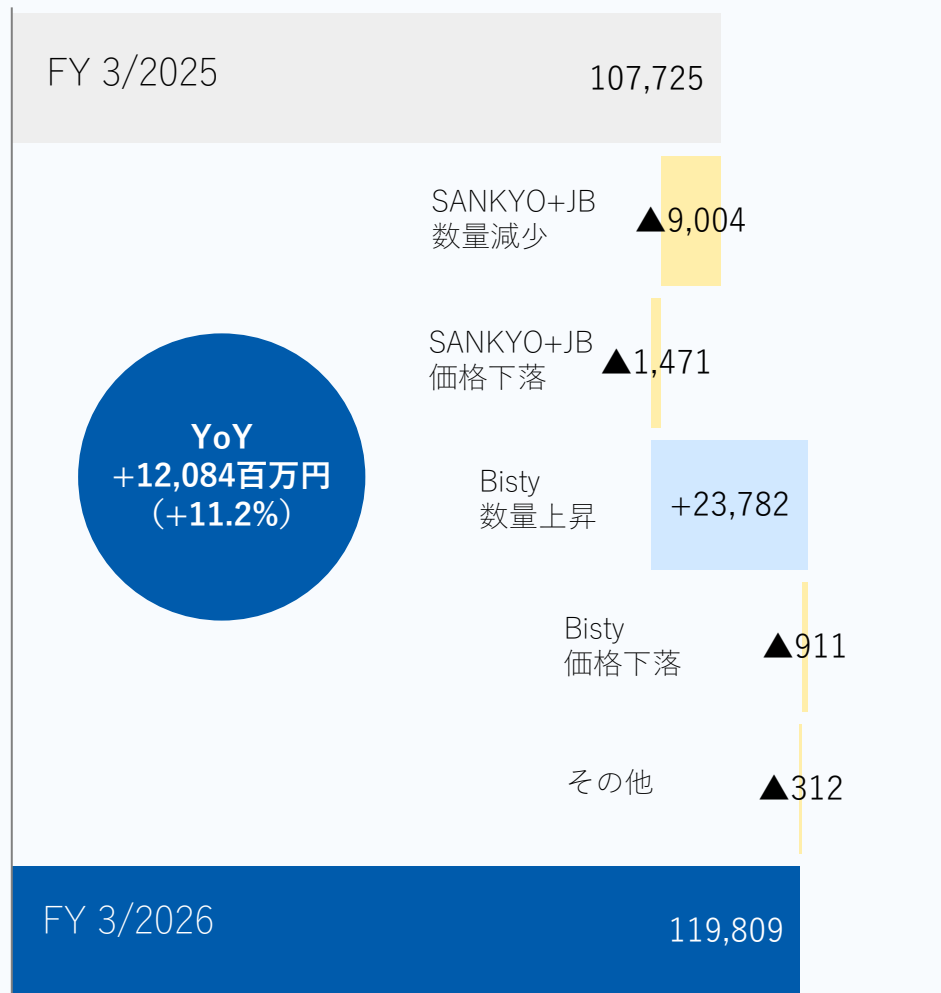
SECTION

05 補足資料

パチンコ機関連事業

《売上高増減要因》

(百万円)



《事業データ》

単位：百万円	FY 3/2025	FY 3/2026	増減
売上高	107,725	119,809	+12,084
営業利益	43,815	49,386	+5,571
営業利益率	40.7%	41.2%	+0.5pt
単位：台			
販売台数	224,497	251,634	+27,137
SANKYO+JB	169,313	149,524	▲19,789
枠付き	87,662	65,606	▲22,056
ゲージ盤	81,651	83,918	+2,267
Bisty	55,184	102,110	+46,926
枠付き	45,079	72,798	+27,719
ゲージ盤	10,105	29,312	+19,207

パチンコ機関連事業《ラインナップ》

新規タイトル

9 タイトル

SANKYO 7タイトル
Bisty 2タイトル

リユース等

14 タイトル

SANKYO 10タイトル
Bisty 4タイトル

販売台数合計

251,634 台



SANKYO
P/eフィーバーうたわれるもの

SANKYO
eフィーバー炎炎ノ消防隊2
紅丸ver./シンラver.

SANKYO
eフィーバーものがたり

SANKYO
eフィーバーBASTARD!! -暗黒の破壊神-

SANKYO
eフィーバー彼女、お借りします

SANKYO
eフィーバーブルーロック

Bisty
e 新世紀エヴァンゲリオン
～はじまりの記憶～

SANKYO
eフィーバーダンベル何キロ持てる?2

Bisty
e 東京喰種

SANKYO (増産)
eフィーバーからくりサーカス2 魔王ver.

SANKYO
フィーバー機動戦士ガンダムユニコーン
再来 99ver.

SANKYO
フィーバーダンジョンに会いを求めるのは
間違っているだろうか2 LT-Light ver.

SANKYO
フィーバーうたわれるもの LT-Light ver.

SANKYO
フィーバー機動戦士ガンダムユニコーン
再来 129ver.

SANKYO
フィーバー戦姫絶唱シンフォギア4
LT-Light ver./Light ver.

SANKYO
フィーバーからくりサーカス2 Light ver.

SANKYO
フィーバー彼女、お借りします LT-Light ver.

Bisty
宇宙戦艦ヤマト2202 超波動
森雪 199LT ver.

Bisty
ぱちんこ シン・エヴァンゲリオン
PREMIUM MODEL

Bisty
ゴジラ対エヴァンゲリオン2
超デカゴールド/超デカシルバー

SANKYO
フィーバーマクロスフロンティア5
LT-Light ver.

79,361 台

80,925 台

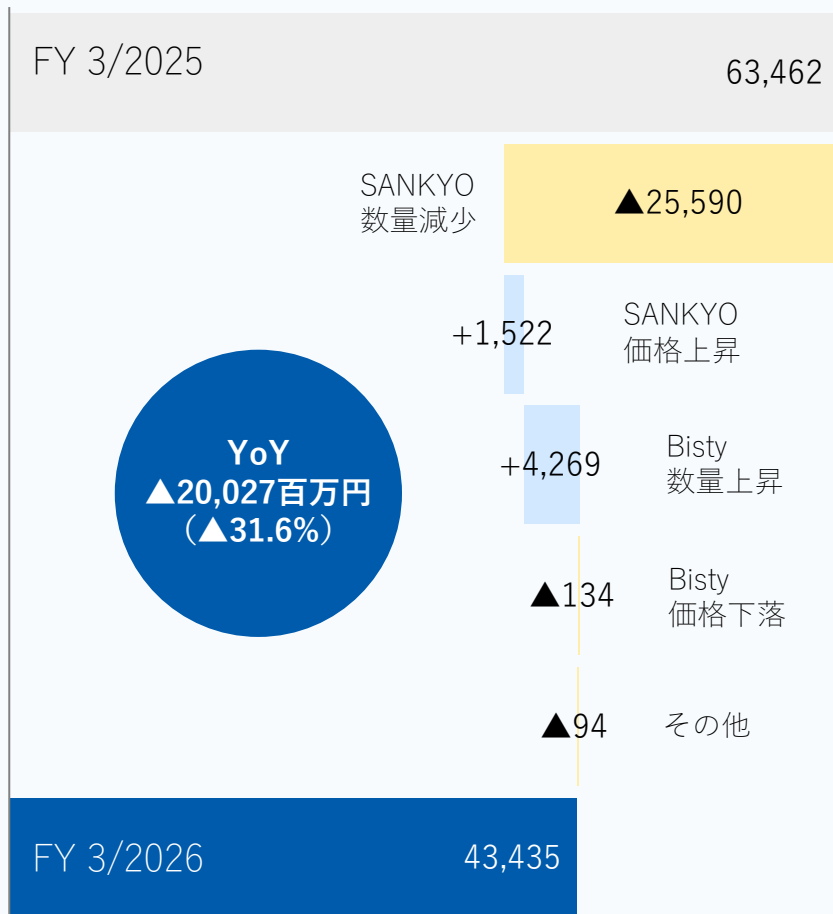
72,782 台

18,566 台

パチスロ機関連事業

《売上高増減要因》

(百万円)



《事業データ》

単位：百万円	FY 3/2025	FY 3/2026	増減
売上高	63,462	43,435	▲20,027
営業利益	35,686	18,924	▲16,762
営業利益率	56.2%	43.6%	▲12.7pt
単位：台			
販売台数	131,368	90,570	▲40,798
SANKYO	111,544	59,700	▲51,844
Bisty	19,824	30,870	+11,046

パチスロ機関連事業《ラインナップ》

新規タイトル

4 タイトル

SANKYO 2タイトル

Bisty 2タイトル

増産 2 タイトル

SANKYO 2タイトル

販売台数合計

90,570 台



Bisty
Lパチスロ 機動戦士ガンダムSEED



Bisty
L Bパチスロ エヴァンゲリオン
～約束の扉～
※1Qに一部売上計上(8,900台)



SANKYO
Lパチスロ 革命機ヴァルヴレイヴ2



SANKYO
Lパチスロ 炎炎ノ消防隊2

4Qに投入を予定していた新機種3タイトルの販売時期を次期以降に変更

SANKYO
(増産) Lパチスロ かぐや様は告らせたい

SANKYO
(増産) パチスロ からくりサーカス

1Q

35,575 台

2Q

5,337 台

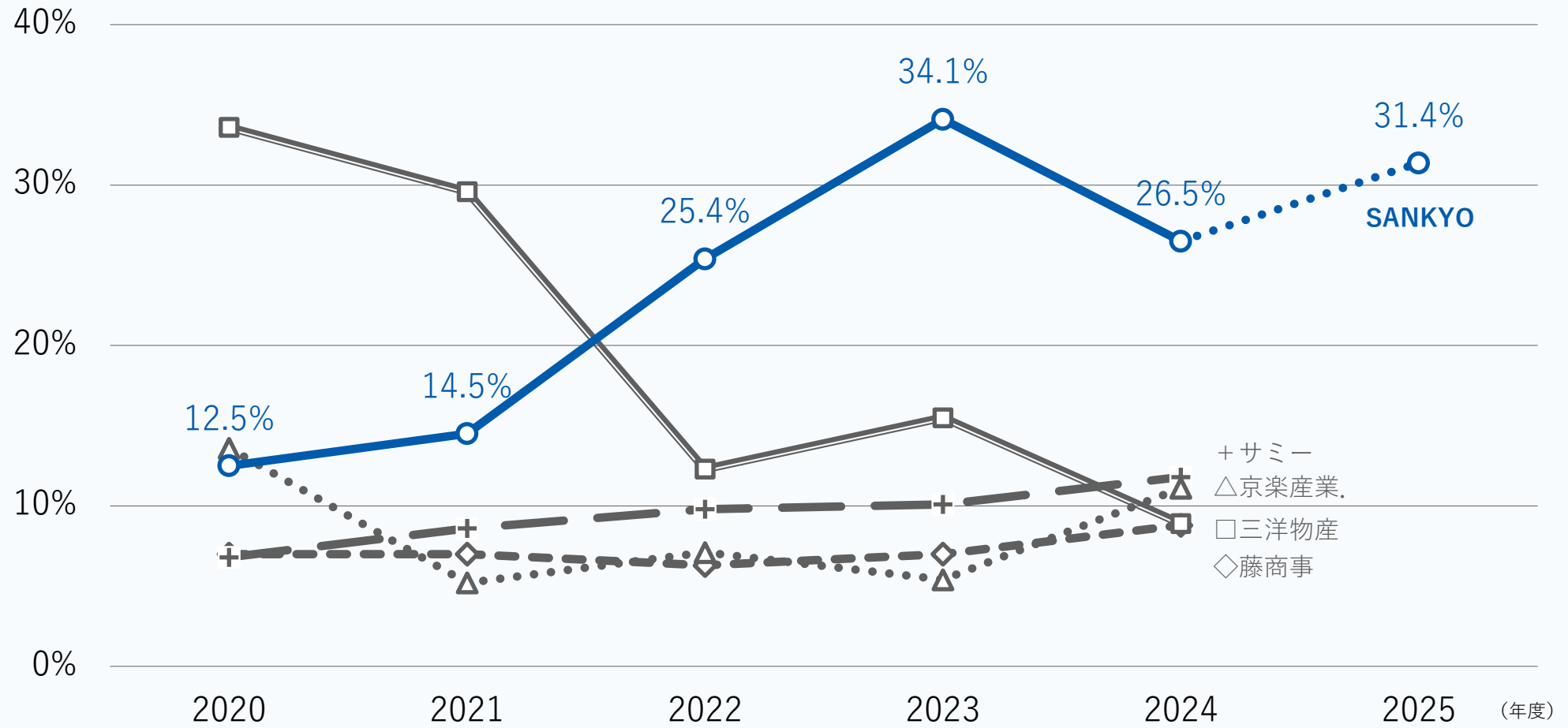
3Q

35,399 台

4Q

14,259 台

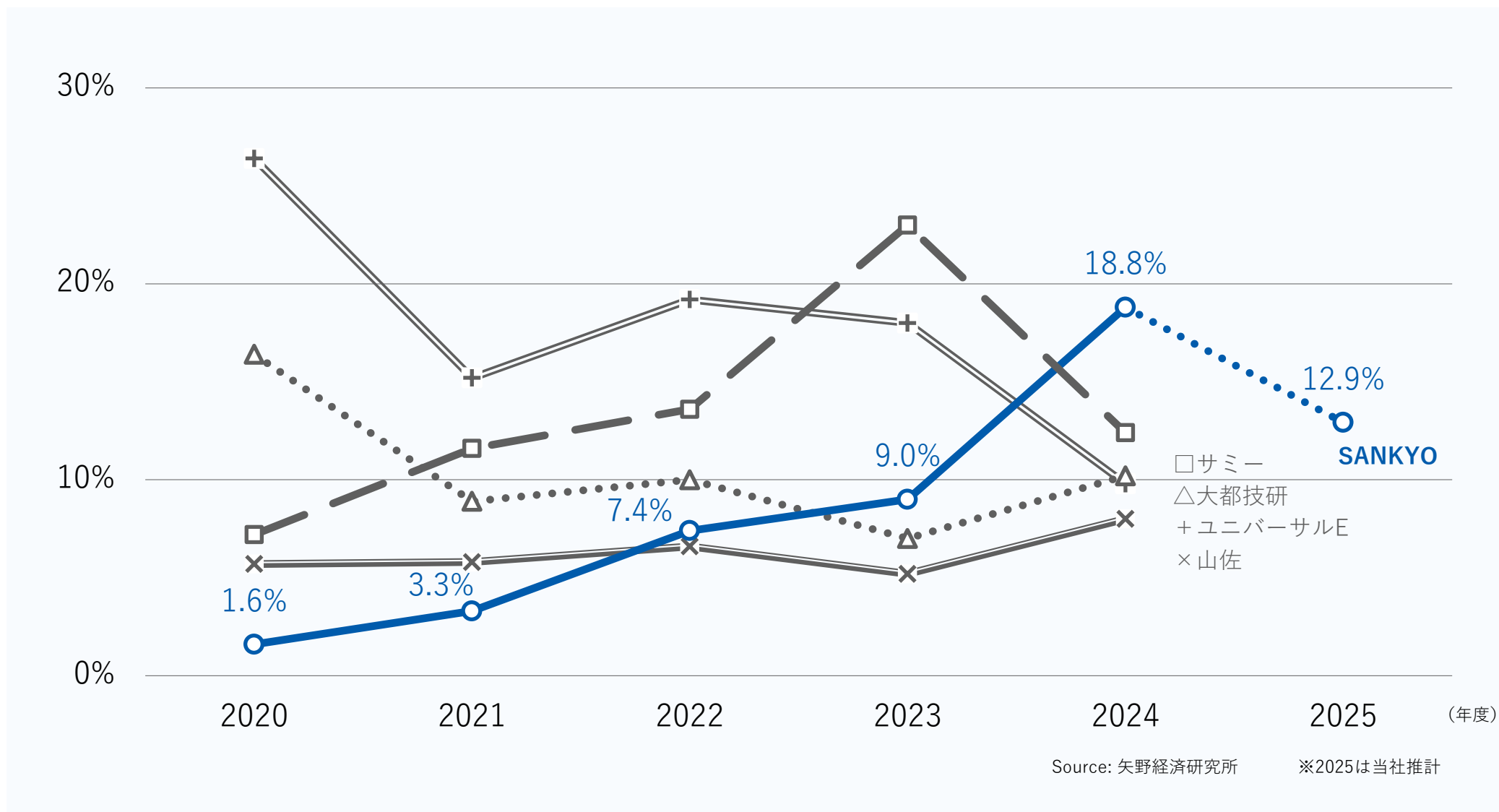
パチンコ機販売シェア《台数ベース》



Source: 矢野経済研究所

※2025は当社推計

パチスロ機販売シェア《台数ベース》



03

中期経営計画の進捗

(25/3期～27/3期)

CONTENTS

SECTION

01 決算概要

|

SECTION

02 事業概況

|

SECTION

03 中期経営計画の進捗
(25/3期～27/3期)

|

SECTION

04 2027年3月期予想

|

SECTION

05 補足資料

2年目までの振り返り（2026年3月期）

中期経営計画2年目は、市場環境の変化により中計比では下振れとなる一方、修正後計画は概ね達成

◆ (1年目) ◆ ◆ (2年目) ◆

(百万円)	2025年3月期 (中計数値目標)	2025年3月期 (実績)	2026年3月期 (中計数値目標)	2026年3月期 (修正計画)	2026年3月期 (実績)
売上高	180,000	191,821	200,000	185,000	179,211
パチンコ機関連事業	117,800	107,725	132,400	114,200	119,809
パチスロ機関連事業	51,600	63,462	57,000	60,100	43,435
営業利益	61,000	73,605	73,000	63,000	62,484
営業利益率 (%)	33.9	38.4	36.5	34.1	34.9
パチンコ機関連事業	40,500	43,815	48,400	40,300	49,386
パチスロ機関連事業	26,300	35,686	30,300	29,200	18,924
親会社株主に帰属する当期純利益	42,000	53,992	51,000	44,000	46,752
EPS (円)	191.48	245.93	232.51	216.33	227.65
1株当たり配当金 (円)	80	100	90	90	90
ROE (%)	15%以上	20.2	15%以上	15%以上	17.6
パチンコ販売台数 (台)	247,700	224,497	280,000	230,500	251,634
想定市場シェア (%)	31.0	26.5	31.1	27.1	31.4
パチスロ販売台数 (台)	119,500	131,368	130,000	132,000	90,570
想定市場シェア (%)	13.6	18.8	14.4	18.9	12.9

※2年目は期初に業績計画を見直し

2025年3月期実績 (1年目)

- 中計数値目標を上振れて着地
- パチンコ・パチスロともに年間トップシェアを獲得
- パチンコ：新規ゲーム性（LT）対応機種種を積極的に投入し、ヒット機種を創出
- パチスロ：高稼働機種種の創出や増産5タイトルにより、販売台数が大幅に伸長

2026年3月期実績 (2年目)

- 中計策定時からの市場想定乖離を主因に中計目標を修正した一方で、修正計画の売上・利益は概ね達成
- パチンコ：主力タイトルや新規タイアップ機など、充実したラインナップにより、4期連続トップシェアを獲得
- パチスロ：型式試験の適合状況から、新規3タイトルを先送りしたものの、販売台数シェアではトップグループの地位は確保

販売シェア目標に対する進捗

《パチンコ事業》

中計ターゲット

シェア：30%

販売シェア30%以上を盤石に



- ◆ 主力タイトルに加え、新規タイアップ機種や新規ゲーム性（LT）対応機種など豊富なラインナップにより、トップシェアを堅持
- ◆ 新規タイアップ機「e東京喰種」は2025年を代表する人気機種に
- ◆ 主力タイトル「エヴァンゲリオン」シリーズ最新作も稼働が好調に推移し、増産対応を実施

《パチスロ事業》

中計ターゲット

シェア：15%

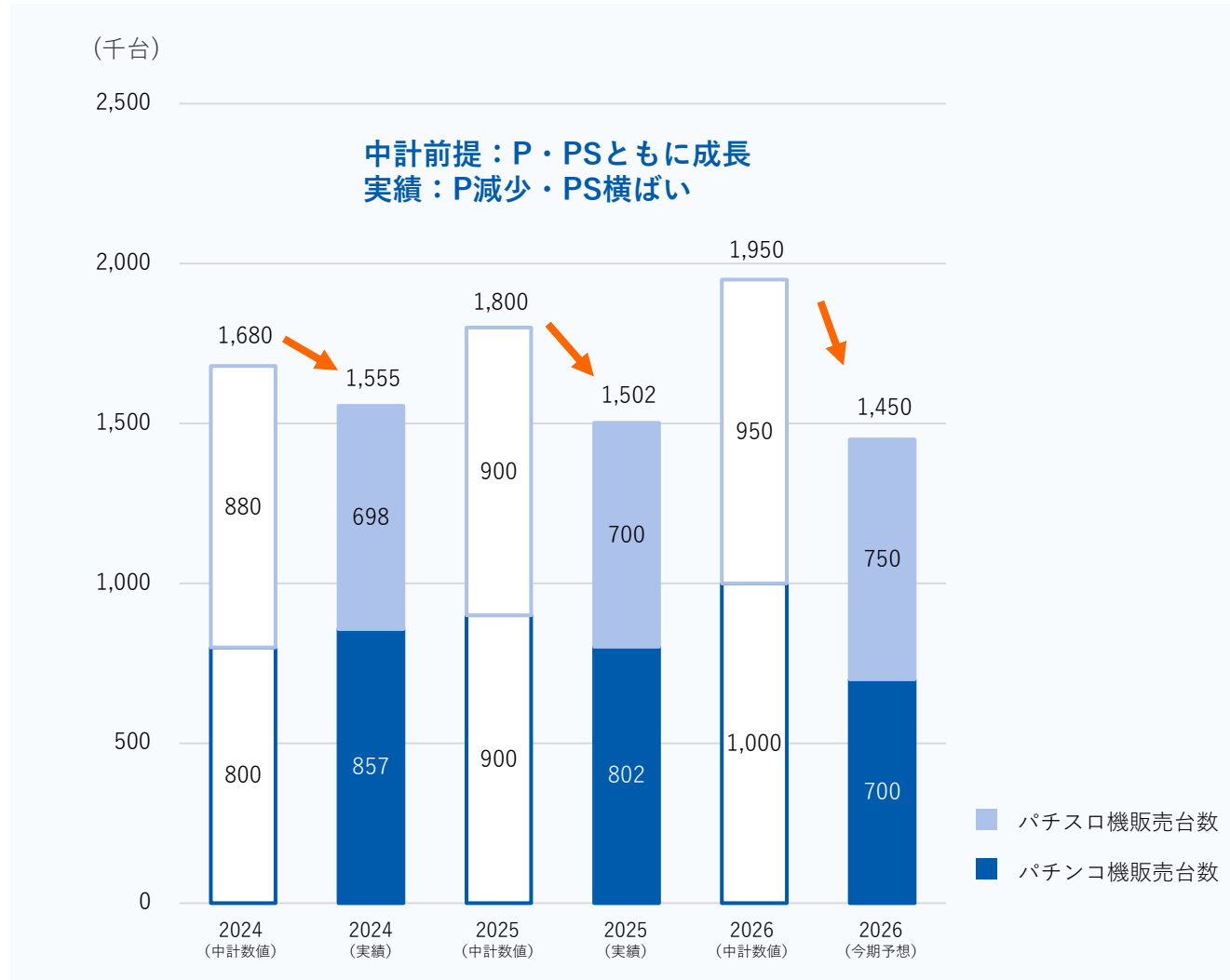
上位グループの仲間入りを目指す



- ◆ 2025年3月期に当社グループ初のトップシェアを獲得、2026年3月期は二桁シェアおよびトップグループの地位を確保
- ◆ ヒット機種の創出により、1タイトル当たりの販売台数が増加し、シリーズ展開も順調に進展
- ◆ 2026年3月期は、型式試験の適合状況により、一部タイトル投入を先送りし、投入タイトル数が伸びず、シェア計画は未達

中計策定時の市場前提との乖離状況

遊技機販売台数の推移（中計想定 vs 実績）



※中計数値は2024年5月公表数値

Source:パチンコ機販売台数 (当社推計)
パチスロ機販売台数 (矢野経済研究所 ※2025・2026は当社推計)

市場環境は中計策定時の想定を下回る推移

【2024・2025年度の振り返り】

中計策定時は、パチンコ・パチスロ市場ともに拡大を想定していたが、パチンコは減少、パチスロは横ばいに留まった

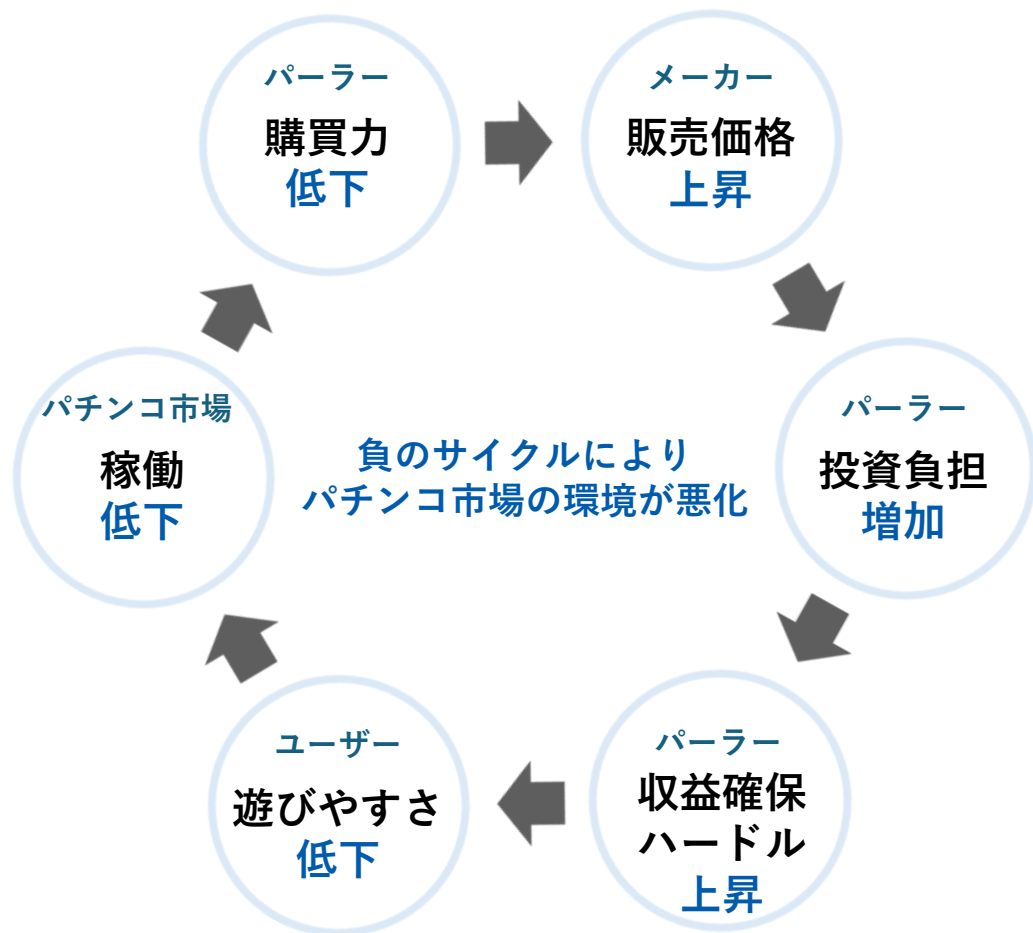
- ◆ パチンコ市場の総販売台数減少要因：
 - ・ 稼働低迷によるパラーの投資意欲の低下
 - ・ パラーの選別強化による初期導入台数の抑制
 - ・ LT3.0プラスの導入による市場活性化効果は限定的にとどまる
- ◆ パチスロ市場の総販売台数横ばい要因：
 - ・ スマスロ普及進展による一服感
 - ・ 型式試験の適合率低迷による供給制約

【2026年度予想】

中計想定との乖離は継続

- ◆ パチンコ市場予想
 - ・ パラーによる機種選定および導入台数の見極め姿勢が強まっていることから、総販売台数は前年を下回る見込み
- ◆ パチスロ市場予想
 - ・ 好調な稼働を背景に、パラーの投資がパチスロへシフトしていることから、販売台数は前年を上回る見込み

パチンコ市場の縮小と構造的課題



部材価格の上昇、設計・部材の高度化に伴う販売価格上昇により、
パーラーの投資負担が増加、収益確保のハードルが上昇
遊びやすさ低下と稼働低下につながっている



当社は、価格面から市場回復を後押し

パチンコ機の新価格方針「SANKYO YELL (エール) プライス」を導入

「SANKYO YELL (エール) プライス」概要



対象：SANKYOブランド主力パチンコ新機種
(新規IP機種含む)

本体販売価格：**499,000円** (税抜)

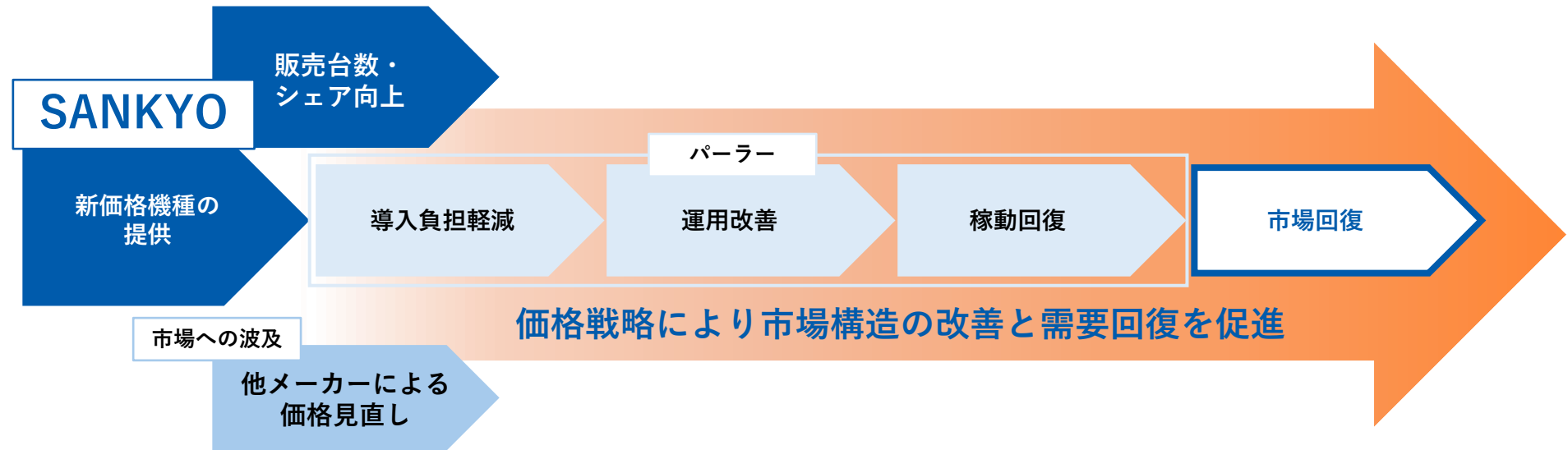
盤面販売価格：**419,000円** (税抜)

(ゲージ盤)

新価格方針による市場回復シナリオ

リーディングカンパニーとして新価格機種を投入し、市場の価格基準の見直しを促すあわせて、パーラーの導入負担軽減を通じて、運用改善・稼働回復、市場回復につなげる

期待効果イメージ



本施策により想定される市場への影響

- ・ 他メーカーによる価格見直しの可能性
 - パーラーの導入負担軽減を通じて、運用改善と稼働回復が期待される
- ・ 価格見直しへの対応には、メーカー間で差が生じる可能性
 - 当社の優位性が向上し、当社にとってシェア拡大の機会となり得る

収益性維持・向上の3つのドライバー

①コスト見直し

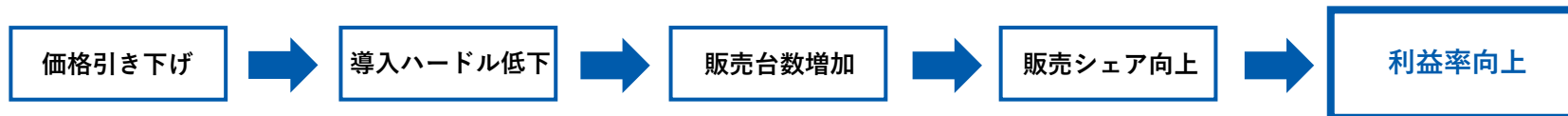
- ✓ リサイクル拡充・部材共通化
- ✓ 調達条件の最適化
(品目集約／条件見直し)
- ✓ 生産効率の改善
(歩留まり／工程短縮) 等



コストの見直しにより
収益性の確保を目指す

②シェア拡大

- ✓ 価格競争力向上とブランド力を活かし、採用機会の最大化を図る
- ✓ 価格見直しにより導入ハードルを下げ、販売台数増につなげる



③業界環境の変化

- ✓ 価格見直しの波及による市場活性化
- ✓ 価格見直しへの対応力が生じる局面での当社優位性向上

価格引き下げに伴う収益性低下は、コストの見直し、販売台数・シェア拡大、業界環境の変化を通じた収益機会の獲得により吸収し、さらなる収益性向上を目指す

2027年3月期見通し

中計最終年度は、市場環境の変化を主因として、中計策定時に想定した前提を下回る見通し

(百万円)	(中計数値)		(今期計画)	差異
	3/2027	VS	3/2027	
売上高	220,000		174,000	▲46,000
パチンコ機関連事業	144,700		98,300	▲46,400
パチスロ機関連事業	64,700		62,100	▲2,600
営業利益	88,000		56,000	▲32,000
営業利益率	40.0%		32.2%	▲7.8pt
パチンコ機関連事業	57,600		34,400	▲23,200
パチスロ機関連事業	36,200		28,900	▲7,300
親会社株主に帰属する当期純利益	61,000		40,000	▲21,000
EPS (円)	278.10		202.52	▲75.58
1株当配当金 (円)	110		80	▲30.00
ROE	15~20%		15~20%	-
パチンコ販売台数 (台)	320,000		225,500	▲94,500
想定市場シェア	32.0%		32.2%	+0.2pt
パチスロ販売台数 (台)	150,000		127,000	▲23,000
想定市場シェア	15.8%		16.9%	+1.1pt

事業環境

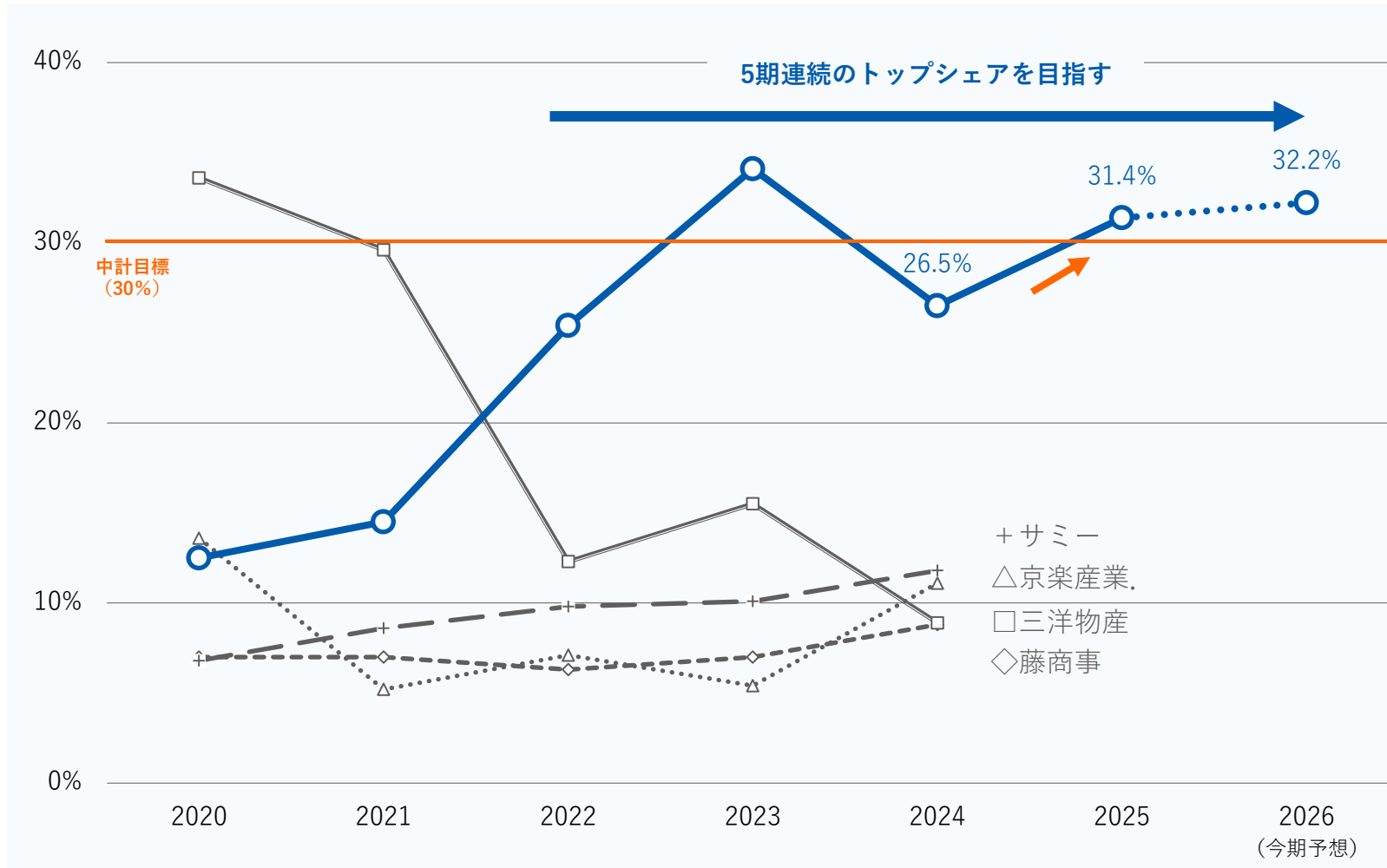
- ◆ パチンコ・パチスロ市場ともに、中計策定時の想定から乖離が拡大しており、厳しい市場環境を見込む

中計数値の見直しについて

- ◆ パチンコ・パチスロともにシェア前提は維持する一方、市場前提の変化が数値乖離の主因
- ◆ パチンコ機の新価格方針（価格見直し）及びセールスマックスなどにより、原価率上昇
- ◆ 商品力の向上、機種プロモーションの強化等により、販管費の増加を見込む

パチンコ販売シェアは30%水準を維持

パチンコ機販売台数シェアの推移



◆ 2025年度は、目標とする30%以上を達成し、4期連続トップシェアを獲得

— 充実したラインナップにより高水準のシェアを維持

パチンコ

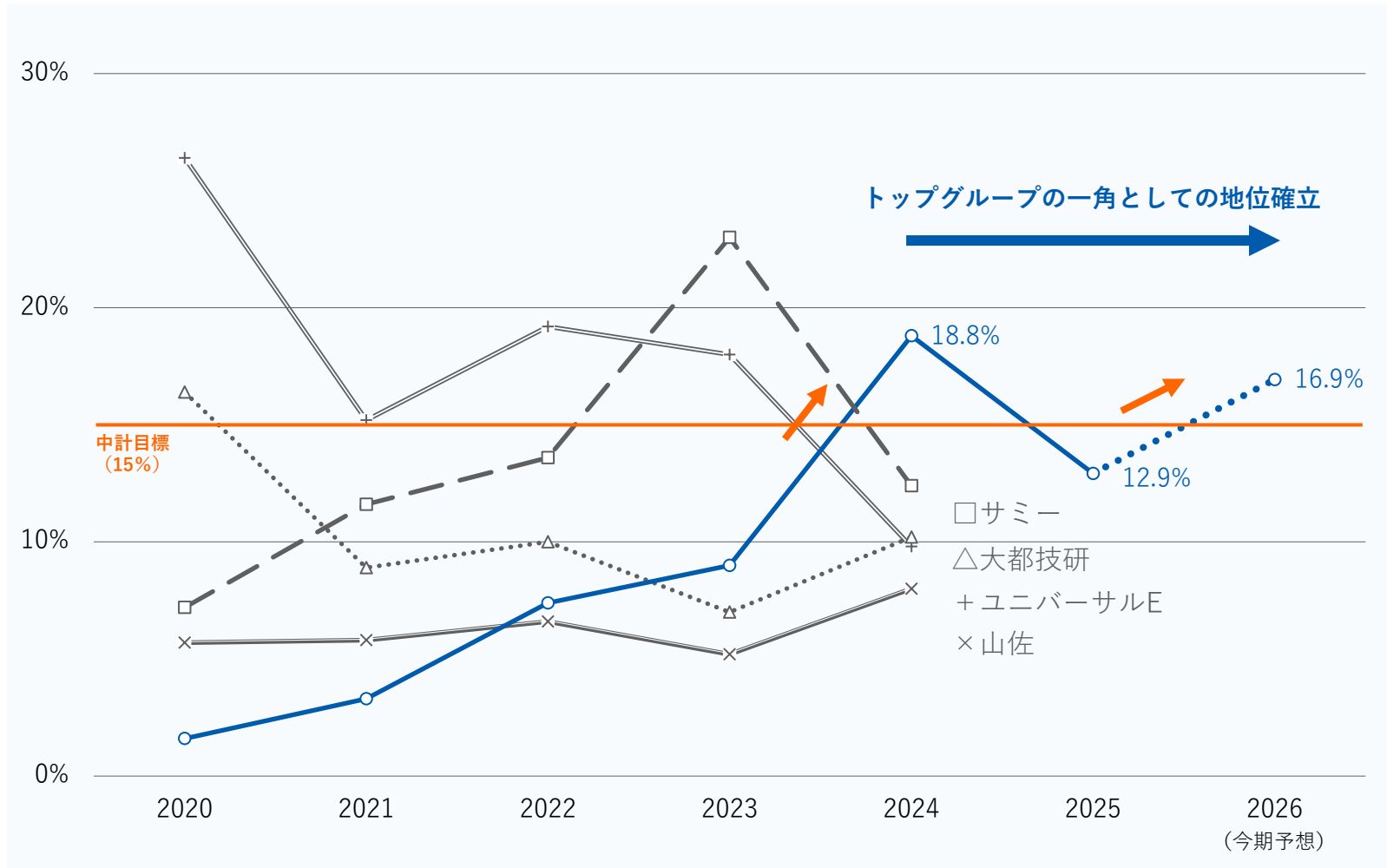
◆ 2026年度も30%以上のシェア維持を見込み、5期連続トップシェアを目指す

— 主力シリーズ機種および新規タイアップ機種の投入により、高水準のシェア確保を図る

出所：矢野経済研究所（2025年以降は当社推計）

パチスロ販売シェアは一時的低下も回復基調へ

パチスロ機販売台数シェアの推移



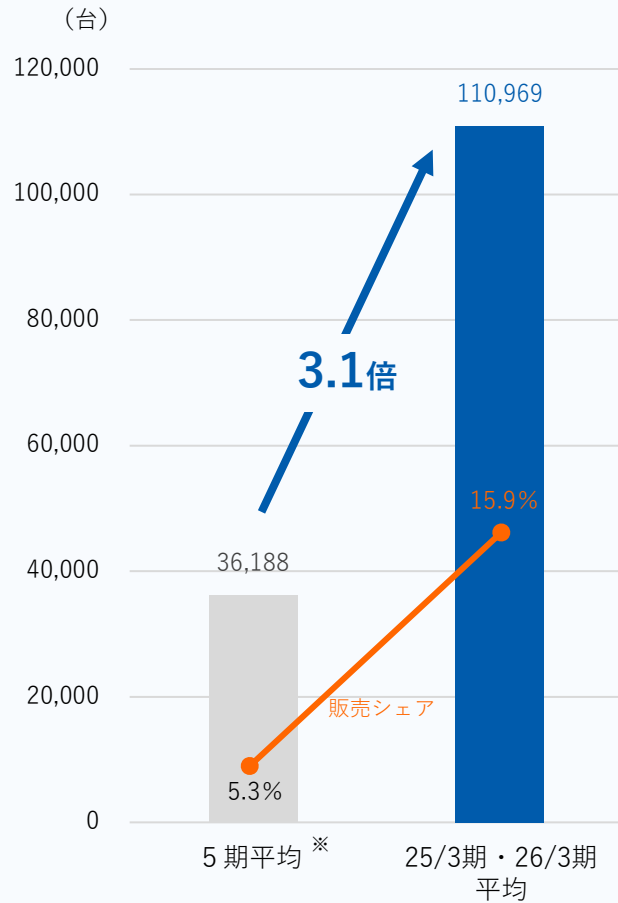
- ◆ 2025年度は、型式試験の影響により3タイトルを次期へ先送りし、新規4タイトルの投入にとどまったものの、二桁シェアを維持しトップグループの地位を確保
 - 3万台を超える主力タイトルの販売に加え、新規タイトルは1万台以上を販売
- ◆ 2026年度は、タイトル供給の回復により、15%以上のシェア達成を目指す
 - 投入タイトル数の増加によりラインナップを充実させ、販売台数およびシェアの回復・拡大を図る

出所：矢野経済研究所（2025年以降は当社推計）

取組みの成果：収益基盤の強化と多様化

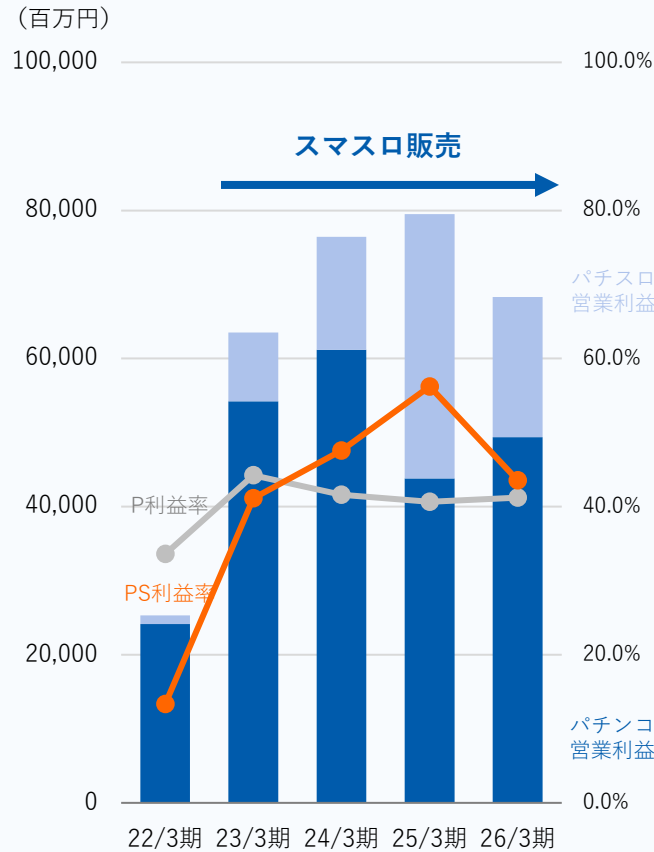
パチスロ事業の売上・利益が大きく拡大し、パチンコ事業中心から両事業が収益を支える構造へ転換

《パチスロ機販売台数及び販売シェア》



※20/3期～24/3期 平均値

《セグメント利益（パチンコ／パチスロ）》



- ◆ スマスロ登場を契機に販売台数が拡大
- ◆ パチスロ事業が売上・利益の成長を牽引
- ◆ 両輪（パチンコ・パチスロ事業）による収益構造へ
- ◆ 事業ポートフォリオの分散により業績安定性が向上

パチンコ市場活性化の取り組み（KUGITAMAプロジェクト）

「KUGITAMA」プロジェクトの目的

本プロジェクトと通じて、釘と玉によるパチンコ“本来の面白さ”を訴求し、パチンコ休眠層の回帰・新規ファンの獲得に取り組むことで、年々減少傾向にある遊技人口回復への貢献を目指す

【施策一覧】

デジタル施策 <2025年10月30日より>

レトロパチンコをブラウザ上で無料体験

SANKYOオンライン博物館（2026年5月14日開始予定）



リアル施策 <2026年夏頃予定>

「カフェ×遊技機」の体験型店舗

プロダクト施策 <2026年秋頃予定>

羽根モノ機の新規開発・低価格での提供

KUGITAMA



<https://www.kugitama.sankyo-fever.jp>

KUGITAMA

当社ファンサイトを「SANKYOオンライン博物館」としてリニューアルし、初心者向けコンテンツである「初心者のイロハ」を通じて未経験者層の誘導を図るほか、「歴史」や「機種コレクション」のコーナーにより休眠層の来訪も促進
パチンコの面白さ、SANKYOおよび業界の歴史を発見・体験できる場を目指す



URL : <https://www.sankyo-fever.jp/>

KUGITAMAプロジェクト【プロダクト施策】：
月額2万円の低価格レンタルプラン

「KUGITAMA YELL（エール）プラン」

開始時期 : 2026年秋頃予定

対象商品 : 新規羽根モノ機

レンタル料金 : **月額20,000円**（税抜／予定）



パーラーが運営しやすい導入スキームを提供するとともに、パーラーと一体となって、遊技初心者の方にも低予算でパチンコ本来の楽しさを体感していただける環境を創出し、パチンコファン増加への貢献を目指す

※KUGITAMAプロジェクトの第1弾機種の正式名称、スペック、提供条件、開始時期等の詳細は、今後の機種発表時に改めてご案内します。

新規事業の取り組み状況

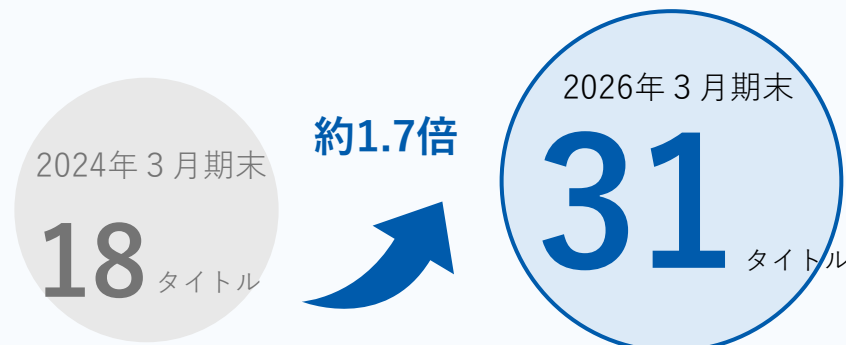
遊技機事業との相乗効果を狙うコンテンツIP投資の進展 (タイトル数・出資件数の着実な増加)

漫画制作・販売

出版社との協業等による漫画の制作、販売



【累計出版タイトル数】



コンテンツIP創出から遊技機展開までの一体運用を目指す

アニメ、映像作品への出資

遊技機化権利等の取得、収益機会の拡大

【出資件数】

(24/3期～26/3期)

累計 5 件



©大久保篤・講談社/特殊消防隊動画広報第参課

(27/3期より3年間)

年間 10 件程度

今後3年間は、年間10件程度を目安に出資案件の拡大を推進

新しいジャンルのコンテンツへの出資・協業

代替現実ゲーム (ARG) など、新規性の高いジャンルのコンテンツへの出資・協業



©SIM3 ©6417 ©Katunari Mano/Kuroobi



©Cosmic Magic/6417

遊技機のIPとして利用



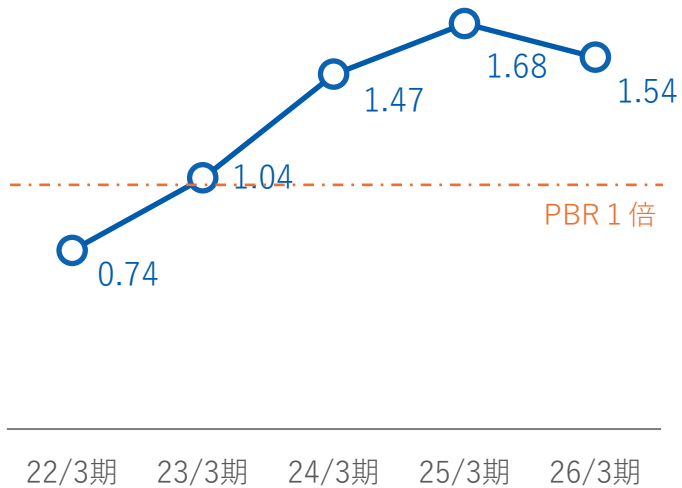
パチンコ・パチスロ事業

資本コストや株価を意識した経営について

現状認識

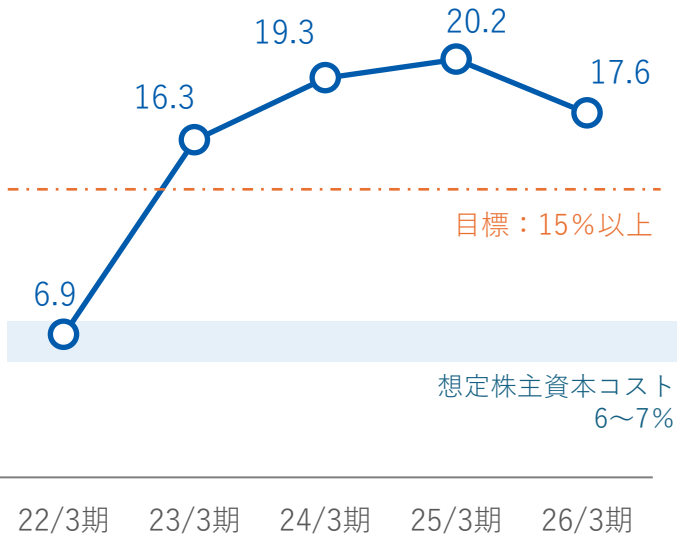
PBR (倍)

業績・資本効率の向上により、近年は1倍を超過



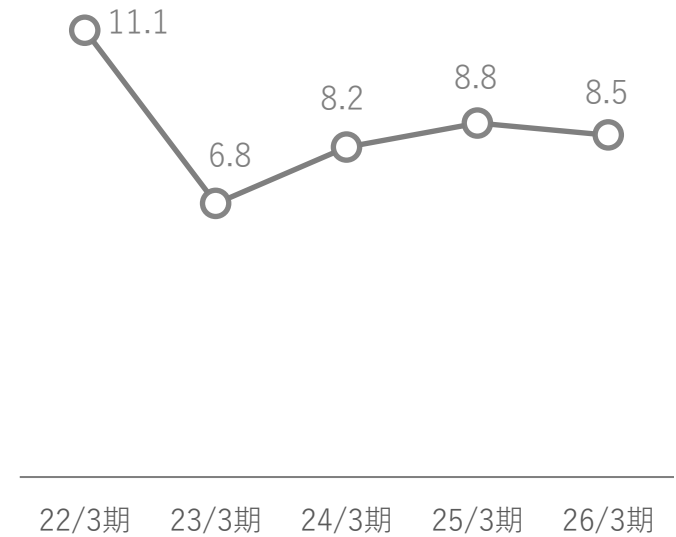
ROE (%)

CAPMにて算出した株主資本コストを上回る水準で推移



PER (倍)

業績・資本効率の向上に反して低下しており、上昇の余地がある



資本コストや株価を意識した経営について

今後の取り組み

各種取り組みにより **ROE・PER**を向上させ、中長期的な **PBR**の向上を目指す

ROEの向上

売上・利益率の向上 適切な株主還元

事業戦略

- ・パチンコ事業の盤石な体制の構築
- ・パチスロ事業での成長加速
- ・コスト削減の推進

財務戦略

- ・連結配当性向40%を目安とした配当の実施
- ・機動的な自己株式の取得



PERの向上

事業成長期待の醸成 株主資本コスト低減

販売市場の拡大、ファン人口増加への取り組み

- ・新価格方針（エールプライス）およびKUGITAMAプロジェクトの推進

新規(成長)事業を含む事業ポートフォリオの構築

- ・コンテンツIPの創出・展開
 - － 漫画制作・販売、アニメ・映像作品への出資、遊技機二次利用コンテンツ・グッズ展開

サステナビリティ重要課題への取り組み

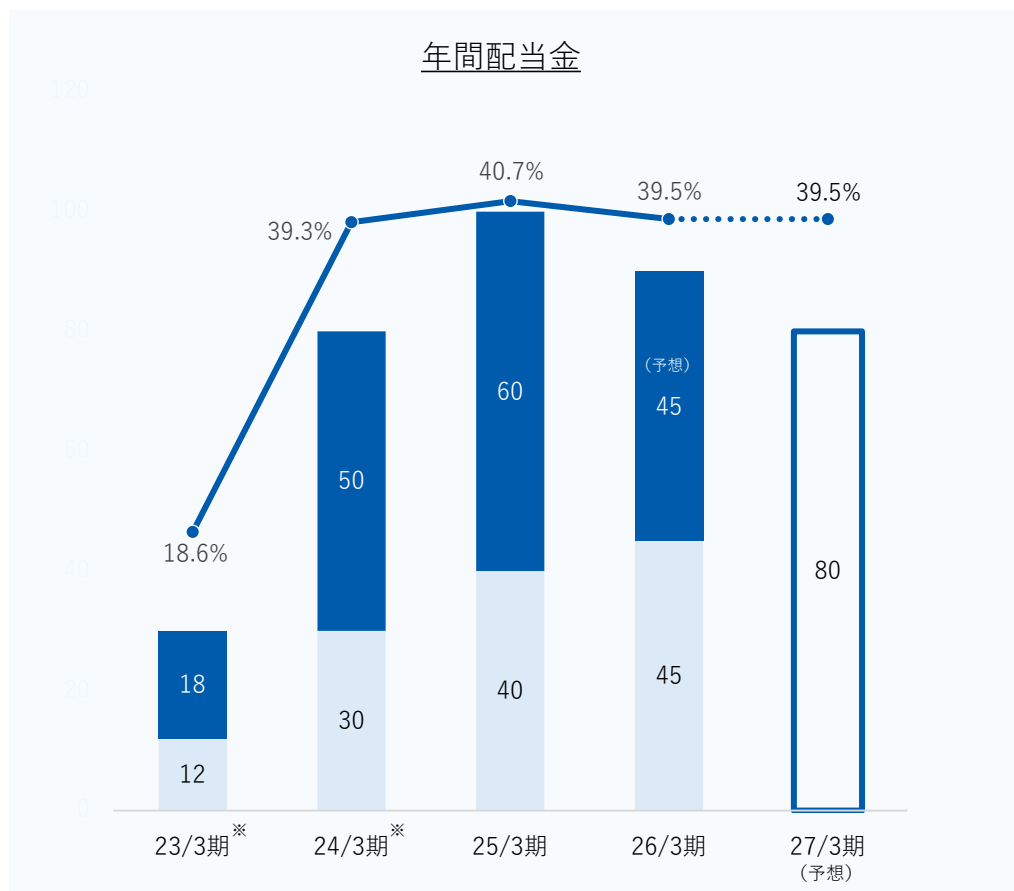
- ・マテリアリティに対する取り組み推進

IR・広報機能の強化

- ・事業・財務戦略の理解の促進
- ・ESG・サステナビリティ情報の発信
- ・ESGスコアの改善

株主還元について

連結配当性向40%を目安とした業績連動型配当を基本としつつ、
機動的な自己株式取得による追加株主還元も視野に適切なバランスシートマネジメントを実施



※2024年3月1日付で実施した1対5株の株式分割考慮後の数値を記載

配当方針

連結配当性向 40%を目安とした業績連動型配当

1株当たりの年間配当金については下限を20円と設定し、
安定配当の要素も取り入れる

中間配当金については、第2四半期累計期間の連結配当性向
40%を配当金総額を目安とし、中間配当額を決定する時点での
通期1株当たり配当金予想金額の50%を上限とする

自己株式取得

以下の要素を勘案し機動的に判断

- ◆ 株価
- ◆ 業績の見通し
- ◆ 株主・投資家の意見
- ◆ 経営環境・投資機会 など

■ 期末
■ 中間
単位：円

04

2027年3月期予想

CONTENTS

SECTION

01 決算概要

|

SECTION

02 事業概況

|

SECTION

03 中期経営計画の進捗
(25/3期～27/3期)

|

SECTION

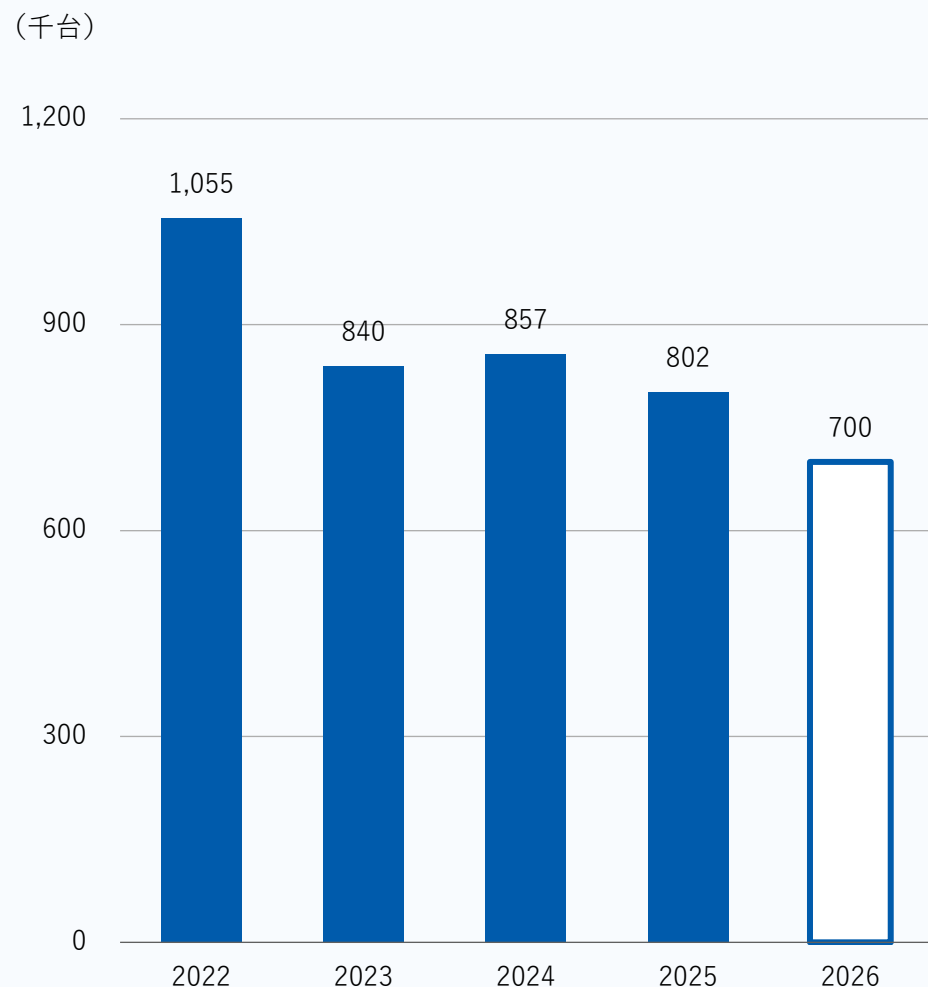
04 2027年3月期予想

|

SECTION

05 補足資料

《販売台数推移》



Source: 当社推計

2025年度実績
(2025年4月～2026年3月)

約**80**万台

YoY-6%

(2万台以上販売は9タイトル)

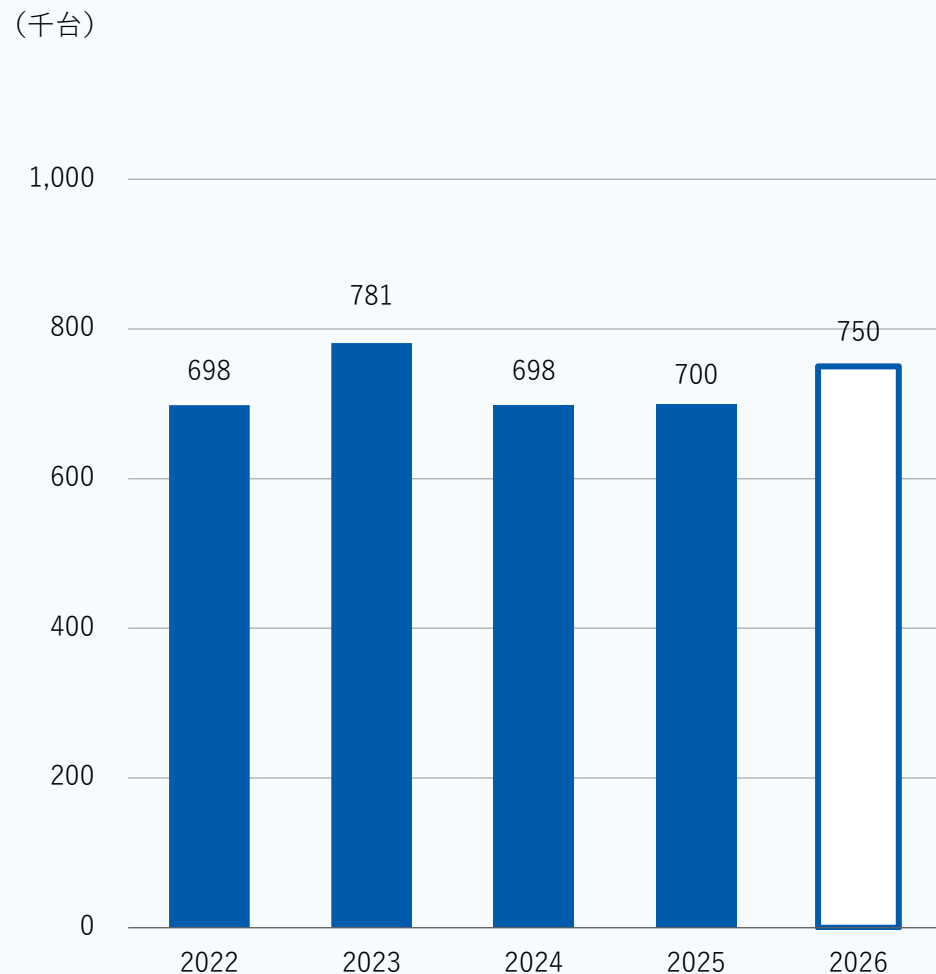
総販売台数予測
(2026年度)

70万台

《市場環境について》

- ✓ 2025年度は、LT3.0プラス搭載機種¹の登場により、スマートパチンコ機の普及に進展が見られたものの、市場全体の活性化は限定的に留まる
- ✓ 2026年度は、パーラーによる機種選定および導入台数の見極め姿勢が強まっていることから、総販売台数は前年を下回る見込み

《販売台数推移》



Source: 矢野経済研究所 ※2025・2026：当社推計

2025年度実績
(2025年4月～2026年3月)

約**70**万台

YoY+0.3%

(2万台以上販売は7タイトル)

総販売台数予測
(2026年度)

75万台

《市場環境について》

- ✓ 2025年度は、型式試験の適合率の低迷により新機種供給に影響が見られたものの、継続的なヒット機種の登場により、市場は堅調を維持
- ✓ 2026年度は、好調な稼働状況を背景に引き続き堅調に推移し、総販売台数は前年を上回る見込み

業績予想ハイライト

パチンコ・パチスロ機販売台数合計は前期比増加を見込むも、パチンコ事業の新価格方針推進に伴う販売単価の変化や、商品力強化による研究開発費増加により、売上高及び利益は前期を下回る見通し

パチンコ機はシェア30%超を維持し、5期連続のトップシェアの獲得、パチスロ機は販売タイトル数の拡充によりシェア向上を目指す

売上高 **174,000**百万円
前期 179,211百万円
(前期比▲2.9%)

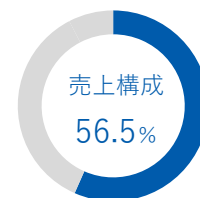
営業利益 **56,000**百万円
前期 62,484百万円
(前期比▲10.4%)

親会社株主に帰属する
当期純利益 **40,000**百万円
前期 46,752百万円
(前期比▲14.4%)

1株当たり
当期純利益(EPS) **202.52**円
(前期比▲25.13円)

《セグメント別営業概況》

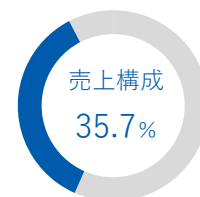
パチンコ機関連事業



売上高 **98,300**百万円
(前期比▲18.0%)
営業利益 **34,400**百万円
(前期比▲30.3%)

販売台数
225,500台
(前期比▲10.4%)

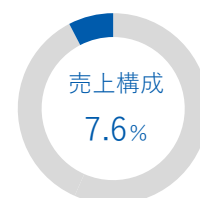
パチスロ機関連事業



売上高 **62,100**百万円
(前期比+43.0%)
営業利益 **28,900**百万円
(前期比+52.7%)

販売台数
127,000台
(前期比+40.2%)

補給機器関連事業

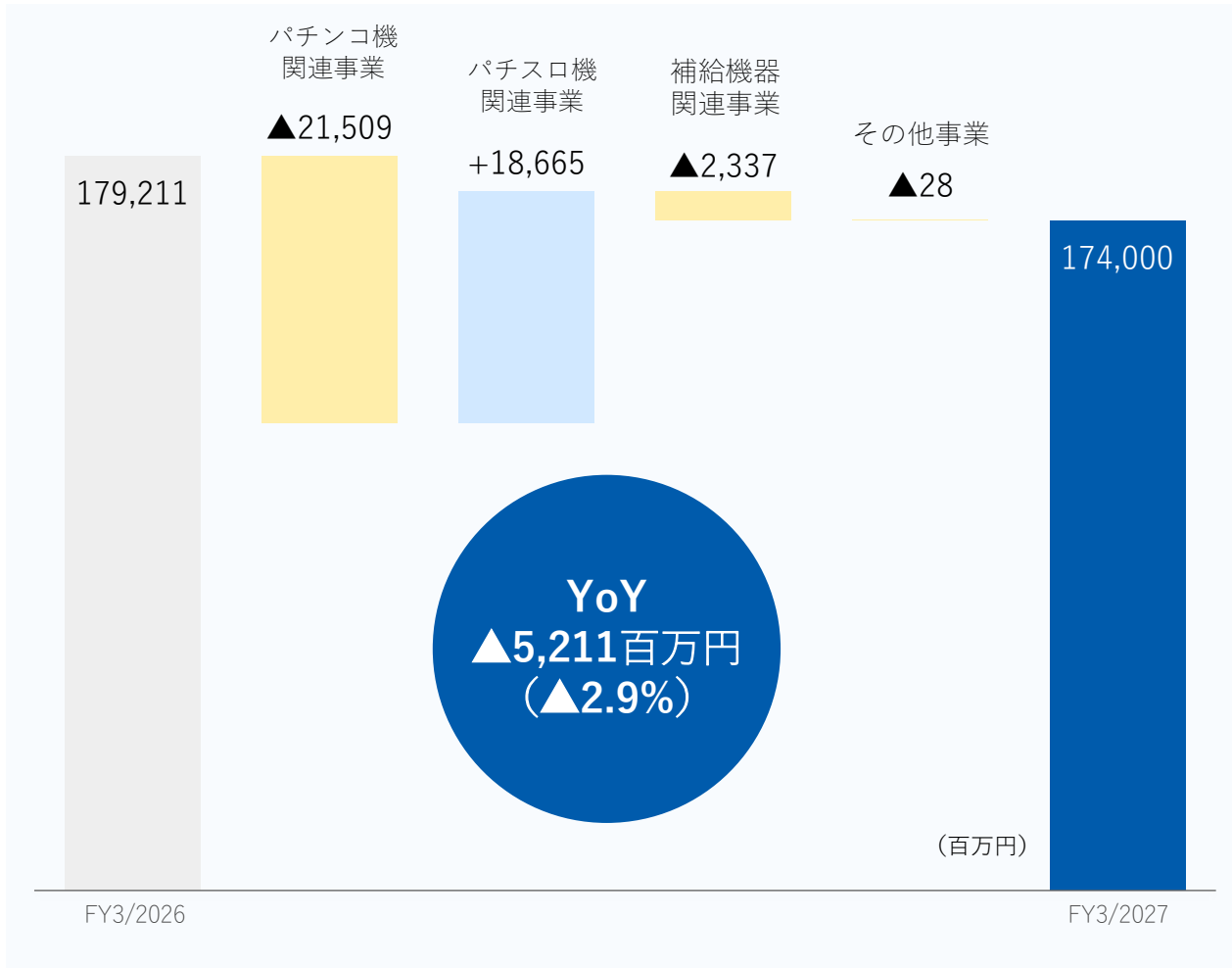


売上高 **13,200**百万円
(前期比▲15.0%)
営業利益 **1,000**百万円
(前期比▲9.6%)

2027年3月期予想サマリー

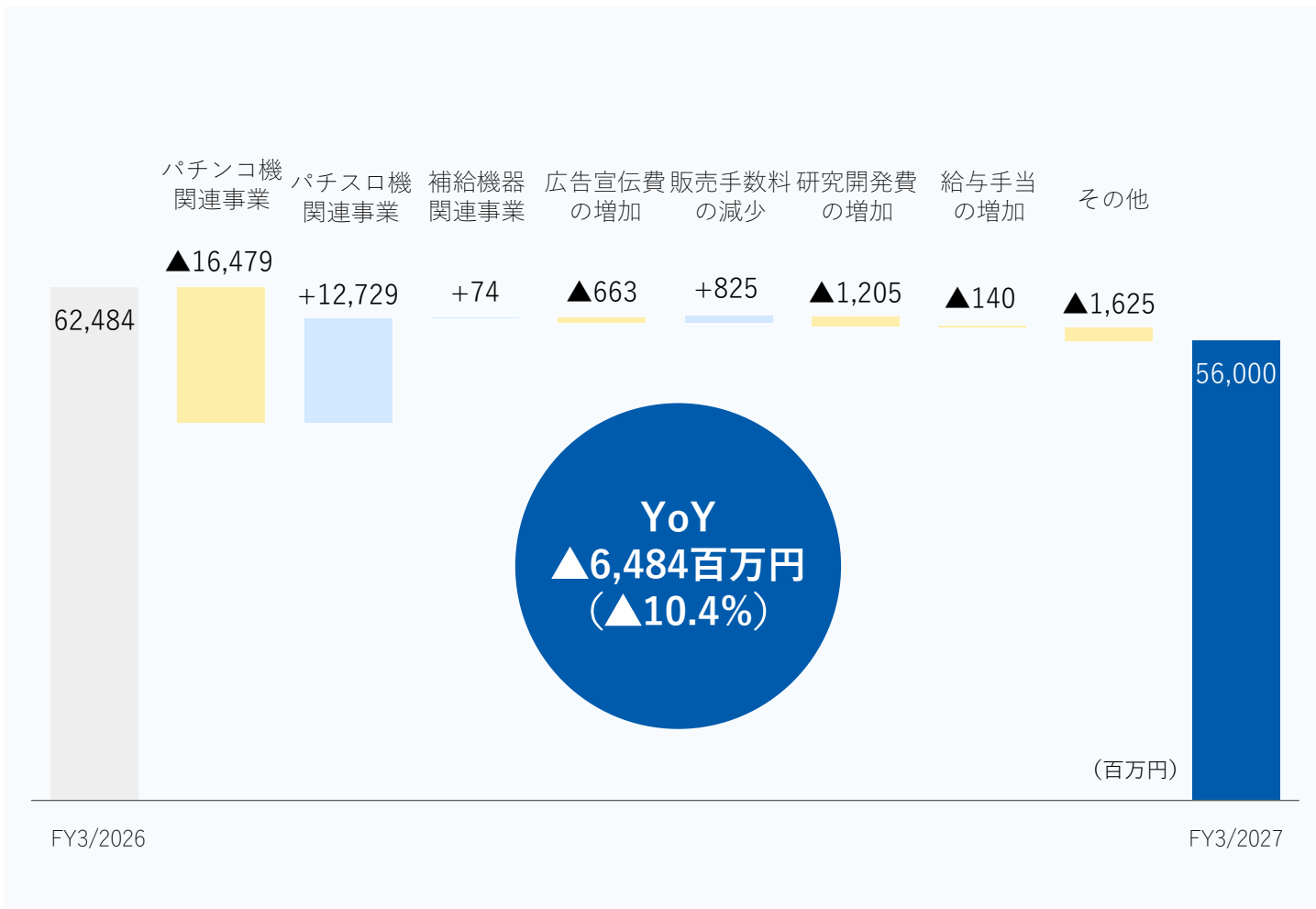
単位：百万円	FY 3/2026	FY 3/2027 (計画)	増減	前期比
売上高	179,211	174,000	▲5,211	▲2.9%
パチンコ機関連事業	119,809	98,300	▲21,509	▲18.0%
パチスロ機関連事業	43,435	62,100	+18,665	+43.0%
売上原価	74,541	73,000	▲1,541	▲2.1%
売上総利益	104,670	101,000	▲3,670	▲3.5%
売上総利益率	58.4%	58.0%	▲0.4pt	
販管費	42,185	45,000	+2,815	+6.7%
営業利益	62,484	56,000	▲6,484	▲10.4%
営業利益率	34.9%	32.2%	▲2.7pt	
パチンコ機関連事業	49,386	34,400	▲14,986	▲30.3%
パチスロ機関連事業	18,924	28,900	+9,976	+52.7%
経常利益	63,991	58,000	▲5,991	▲9.4%
親会社株主に帰属する 当期純利益	46,752	40,000	▲6,752	▲14.4%

売上高の増減要因



単位：百万円	FY 3/2026	FY 3/2027 (計画)	増減	前期比
売上高	179,211	174,000	▲5,211	▲2.9%
パチンコ機関連事業	119,809	98,300	▲21,509	▲18.0%
パチスロ機関連事業	43,435	62,100	+18,665	+43.0%
補給機器関連事業	15,537	13,200	▲2,337	▲15.0%
その他事業	428	400	▲28	▲6.5%

営業利益の増減要因／販管費構成



単位：百万円	FY 3/2026	FY 3/2027 (計画)	増減	前期比
販管費	42,185	45,000	+2,815	+6.7%
広告宣伝費	2,400	3,063	+663	+27.6%
販売手数料	6,603	5,778	▲825	▲12.5%
研究開発費	21,559	22,764	+1,205	+5.6%
給与手当	3,341	3,481	+140	+4.2%

パチンコ機関連事業

《売上高増減要因》

(百万円)

FY 3/2026

119,809

SANKYO
数量減少

▲1,791

SANKYO
価格下落

▲5,814

Bisty
数量減少

▲11,008

Bisty
価格下落

▲2,209

その他

▲687

FY 3/2027

98,300

YoY
▲21,509百万円
(▲18.0%)

《事業データ》

単位：百万円

FY 3/2026

FY 3/2027 (計画)

増減

売上高

119,809

98,300

▲21,509

営業利益

49,386

34,400

▲14,986

営業利益率

41.2%

35.0%

▲6.2pt

単位：台

販売台数

251,634

225,500

▲26,134

SANKYO

149,524

145,500

▲4,024

枠付き

65,606

55,800

▲9,806

ゲージ盤

83,918

89,700

+5,782

Bisty

102,110

80,000

▲22,110

枠付き

72,798

46,000

▲26,798

ゲージ盤

29,312

34,000

+4,688

パチンコ機関連事業《ラインナップ》

新タイトル

(予定) **11** タイトル
SANKYO 9タイトル
Bisty 2タイトル

FEVER
キン肉マン



FEVER
**デッドマウント
 デスプレイ**



FEVER 機動戦士
**ガンダムSEED
 CLIMAX**



SANKYO	eフィーバーキン肉マン
SANKYO	フィーバーキーンII
SANKYO	eフィーバー デッドマウント・デスプレイ 魂神9000

Bisty (増産)	e 新世紀エヴァンゲリオン ～はじまりの記憶～
Bisty (増産)	e 東京喰種
Bisty	e 東京喰種 超デカ 超一撃 ver.

SANKYO	e フィーバー機動戦士ガンダムSEED クライマックス
SANKYO	P/e フィーバーブルーロック Light ver.

SANKYO	x 5
Bisty	x 2

販売台数予想
225,500 台

1Q
 - 台

2Q以降
 - 台

※ 販売予定タイトルにつきましては現時点における計画であり、変更になる可能性もあります。

パチンコ機「e フィーバー機動戦士ガンダムSEED クライマックス」発売



- ✓ 『機動戦士ガンダムSEED』および他のSEEDシリーズの名シーンにより、幅広いファン層に訴求する演出構成
- ✓ 専用デバイスを多数搭載
迫力ある「フリーダムガンダムユニット」や臨場感あふれる「CLIMAX レバー」など、遊技時の没入感を高める本機専用デバイスを多数搭載
- ✓ テレビCMをはじめ、さまざまなプロモーションを展開
テレビCM・ウェブCMの実施など、導入前の話題作りを狙い、導入後もパーラーの稼働支援となるようテレビCMを実施予定

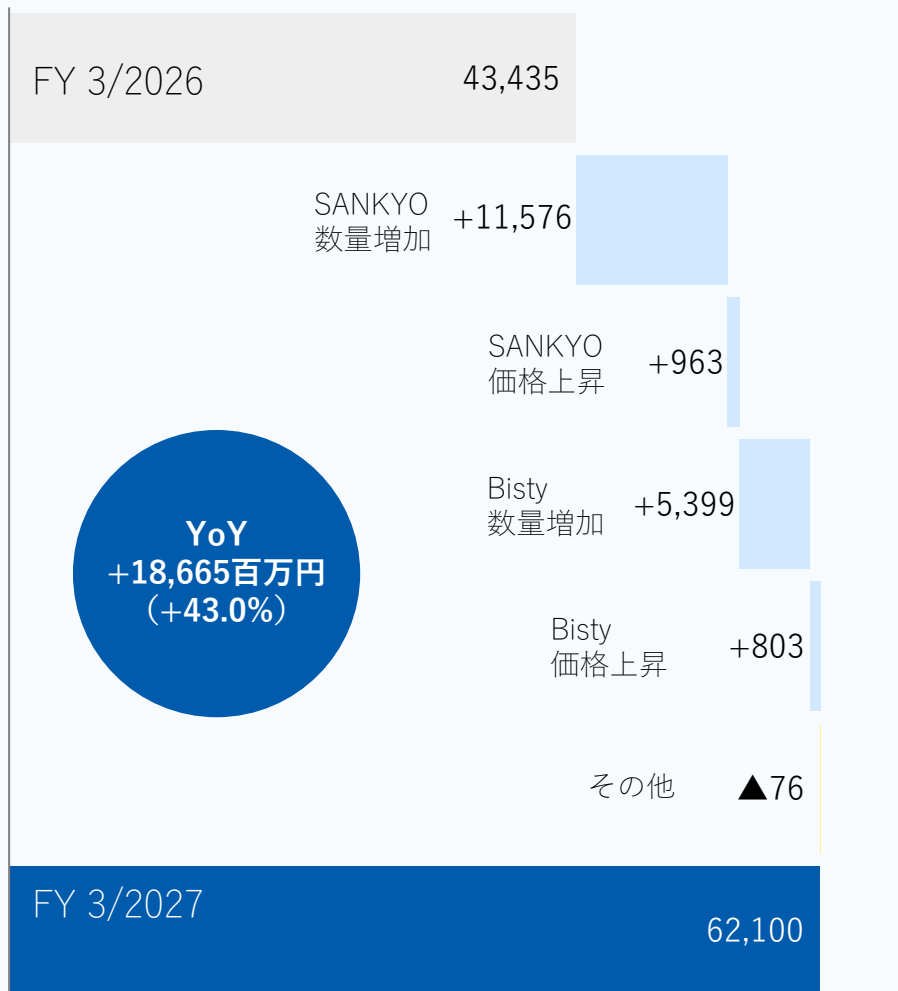
「e フィーバー機動戦士ガンダムSEED クライマックス」の特設サイトはこちら

<https://fever-gundam-series.com/>

パチスロ機関連事業

《売上高増減要因》

(百万円)



《事業データ》

単位：百万円	FY 3/2026	FY 3/2027 (計画)	増減
売上高	43,435	62,100	+18,665
営業利益	18,924	28,900	+9,976
営業利益率	43.6%	46.5%	+3.0pt
単位：台			
販売台数	90,570	127,000	+36,430
SANKYO	59,700	82,000	+22,300
Bisty	30,870	45,000	+14,130

パチスロ機関連事業《ラインナップ》

新タイトル
(予定) **8** タイトル

SANKYO 5タイトル
Bisty 3タイトル



Bisty
Lパチスロ 機動戦士ガンダムユニコーン 覚醒DRIVE

SANKYO
(増産) Lパチスロ 炎炎ノ消防隊2

SANKYO Lパチスロからくりサーカス2	x 4
Bisty	x 2

販売台数予想

127,000 台

1Q
- 台

2Q以降
- 台

※ 販売予定タイトルにつきましては現時点における計画であり、変更になる可能性もあります。

パチスロ機「Lパチスロからくりサーカス2」発売



✓ パチスロ機「からくりサーカス」第2弾が登場

多くのユーザーから好評を得た前作「パチスロ からくりサーカス」のゲーム性を継承しつつ、スペックおよび演出面においてさらなる進化を実現

✓ SANKYOパチスロ専用筐体を採用

従来とは異なる新たな形状のレバーを搭載

現行のSANKYO機では最大となる25インチ透過液晶搭載により、圧倒的な迫力を実現

原作／藤田和日郎「からくりサーカス」（小学館少年サンデーコミックス刊）／©藤田和日郎・小学館／ツインエンジン Licensed by Sony Music Labels Inc.

05

補足資料

CONTENTS

SECTION

01 決算概要

|

SECTION

02 事業概況

|

SECTION

03 中期経営計画の進捗
(25/3期～27/3期)

|

SECTION

04 2027年3月期予想

|

SECTION

05 補足資料

2026年3月期 実績



連結：百万円	FY 3/2025		YoY	FY 3/2027		FY 3/2025				FY 3/2026			
	通期	累計		通期	累計	通期予想	Q1	Q2	Q3	Q4	Q1	Q2	Q3
売上高	191,821	179,211	▲12,610	174,000	42,210	48,519	62,971	38,121	55,185	45,224	61,401	17,401	
パチンコ	107,725	119,809	+12,084	98,300	17,866	20,115	42,231	27,513	36,712	38,141	37,010	7,946	
パチスロ	63,462	43,435	▲20,027	62,100	16,610	22,590	16,075	8,187	15,037	2,297	18,496	7,605	
補給機器	20,161	15,537	▲4,624	13,200	7,592	5,693	4,560	2,316	3,337	4,689	5,765	1,746	
その他事業	472	428	▲44	400	140	121	106	105	97	96	131	104	
売上原価	79,492	74,541	▲4,951	73,000	17,127	19,389	26,171	16,805	21,289	19,582	26,559	7,111	
売上総利益	112,328	104,670	▲7,658	101,000	25,083	29,129	36,800	21,316	33,896	25,641	34,842	10,291	
販管費	38,723	42,185	+3,462	45,000	7,810	10,114	10,646	10,153	10,044	10,455	12,156	9,530	
営業利益	73,605	62,484	▲11,121	56,000	17,273	19,015	26,154	11,163	23,851	15,187	22,686	760	
パチンコ	43,815	49,386	+5,571	34,400	8,118	7,723	17,914	10,060	17,644	17,667	14,525	▲450	
パチスロ	35,686	18,924	▲16,762	28,900	9,729	13,543	9,323	3,091	7,686	▲946	9,453	2,731	
補給機器	1,463	1,106	▲357	1,000	600	474	331	58	233	385	408	80	
その他事業	181	192	+11	200	46	38	53	44	29	54	55	54	
消去又は全社	▲7,542	▲7,125	+417	▲8,500	▲1,222	▲2,762	▲1,467	▲2,091	▲1,742	▲1,974	▲1,754	▲1,655	
経常利益	74,587	63,991	▲10,596	58,000	17,575	19,165	26,447	11,400	24,391	15,558	23,028	1,014	
特別利益	540	1	▲539	0	0	0	540	0	0	0	0	1	
特別損失	124	67	▲57	0	1	113	9	1	0	0	0	67	
当期純利益	53,992	46,752	▲7,240	40,000	12,503	13,732	19,273	8,484	17,447	11,326	16,625	1,354	
EPS: 円	245.93	227.65	▲18.28	202.52									

販売台数：台

パチンコ	224,497	251,634	+27,137	225,500	40,035	43,627	84,041	56,794	79,361	80,925	72,782	18,566
SANKYO+JB	169,313	149,524	▲19,789	145,500	37,930	39,133	43,886	48,364	49,501	62,987	27,104	9,932
Bisty	55,184	102,110	+46,926	80,000	2,105	4,494	40,155	8,430	29,860	17,938	45,678	8,634
パチスロ	131,368	90,570	▲40,798	127,000	35,158	45,591	32,896	17,723	35,575	5,337	35,399	14,259
SANKYO	111,544	59,700	▲51,844	82,000	27,579	44,554	29,128	10,283	7,887	2,155	35,399	14,259
Bisty	19,824	30,870	+11,046	45,000	7,579	1,037	3,768	7,440	27,688	3,182	0	0

利益率/費用等

利益率

連結	FY 3/2025	FY 3/2026	YoY	FY 3/2027	FY 3/2025				FY 3/2026			
	通期 累計	通期 累計		通期予想	Q1	Q2	Q3	Q4	Q1	Q2	Q3	Q4
売上総利益率	58.6%	58.4%	▲0.2pt	58.0%	59.4%	60.0%	58.4%	55.9%	61.4%	56.7%	56.7%	59.1%
営業利益率	38.4%	34.9%	▲3.5pt	32.2%	40.9%	39.2%	41.5%	29.3%	43.2%	33.6%	36.9%	4.4%

費用等

連結：百万円	FY 3/2025	FY 3/2026	YoY	FY 3/2027	FY 3/2025				FY 3/2026			
	通期 累計	通期 累計		通期予想	Q1	Q2	Q3	Q4	Q1	Q2	Q3	Q4
販売手数料	4,956	6,603	+1,647	5,778	638	853	2,738	727	1,737	1,127	3,141	598
広告宣伝費	2,695	2,400	▲295	3,063	656	917	308	814	709	399	723	569
研究開発費	18,459	21,559	+3,100	22,764	3,789	4,590	4,838	5,242	4,586	5,681	5,542	5,750
給与手当	4,094	3,341	▲753	3,481	734	1,084	1,221	1,055	713	758	1,214	656
その他	8,519	8,282	▲237	9,914	1,993	2,670	1,541	2,315	2,299	2,490	1,536	1,957

連結：百万円	FY 3/2025	FY 3/2026	YoY	FY 3/2027	FY 3/2025				FY 3/2026			
	通期 累計	通期 累計		通期予想	Q1	Q2	Q3	Q4	Q1	Q2	Q3	Q4
設備投資額	4,005	16,941	+12,936	5,881	728	1,178	705	1,394	768	14,076	871	1,226
減価償却費	2,800	3,031	+231	3,849	440	634	799	927	543	682	825	981

連結	FY 3/2025	FY 3/2026	YoY	FY 3/2027	FY 3/2025				FY 3/2026			
	通期 累計	通期 累計		通期予想	Q1	Q2	Q3	Q4	Q1	Q2	Q3	Q4
従業員数	886	895	+9	902	900	894	895	886	910	908	901	895
開発人員数	269	280	+11	296	272	270	271	269	284	281	281	280

間接販売比率（累計）	FY 3/2025	FY 3/2026	YoY	FY 3/2027	FY 3/2025				FY 3/2026			
	通期 累計	通期 累計		通期予想	Q1	Q2	Q3	Q4	Q1	Q2	Q3	Q4
SANKYO+JB Pachinko	15.5%	15.4%	▲0.1pt	15.5%	16.0%	15.6%	15.1%	15.5%	14.4%	15.1%	15.3%	15.4%
SANKYO Pachislot	21.1%	20.5%	▲0.6pt	20.5%	22.2%	21.8%	21.2%	21.1%	21.1%	22.0%	20.9%	20.5%

パチンコ機関連事業

連結：百万円	FY 3/2025	FY 3/2026	YoY	FY 3/2027	FY 3/2025				FY 3/2026			
	通期 累計	通期 累計		通期予想	Q1	Q2	Q3	Q4	Q1	Q2	Q3	Q4
売上高	107,725	119,809	+12,084	98,300	17,866	20,115	42,231	27,513	36,712	38,141	37,010	7,946
営業利益	43,815	49,386	+5,571	34,400	8,118	7,723	17,914	10,060	17,644	17,667	14,525	▲450
営業利益率	40.7%	41.2%	+0.5pt	35.0%	45.4%	38.4%	42.4%	36.6%	48.1%	46.3%	39.2%	▲5.7%

販売台数：台

	FY 3/2025	FY 3/2026	YoY	FY 3/2027	Q1	Q2	Q3	Q4	Q1	Q2	Q3	Q4
パチンコ合計	224,497	251,634	+27,137	225,500	40,035	43,627	84,041	56,794	79,361	80,925	72,782	18,566
SANKYO+JB	169,313	149,524	▲19,789	145,500	37,930	39,133	43,886	48,364	49,501	62,987	27,104	9,932
枠付き	87,662	65,606	▲22,056	55,800	8,120	14,559	28,406	36,577	23,400	39,729	2,322	155
ゲージ盤	81,651	83,918	+2,267	89,700	29,810	24,574	15,480	11,787	26,101	23,258	24,782	9,777
Bisty	55,184	102,110	+46,926	80,000	2,105	4,494	40,155	8,430	29,860	17,938	45,678	8,634
枠付き	45,079	72,798	+27,719	46,000	2,062	2,188	39,580	1,249	21,666	5,495	43,086	2,551
ゲージ盤	10,105	29,312	+19,207	34,000	43	2,306	575	7,181	8,194	12,443	2,592	6,083

販売タイトル

FY 3/2026						FY 3/2026					
タイトル名	ブランド	発売時期	スペック数	販売台数		タイトル名	ブランド	発売時期	スペック数	販売台数	
Q1 P/eフィーバーうたわれるもの	SANKYO	2025/4	2	12,100		Q3 フィーバーダンジョンに出会いを求めるのは間違っているだろうか2 LT-Light ver.	SANKYO	2025/10	1	5,800	
e 東京喰種	Bisty	2025/4	1	25,300		eフィーバーもののがたり	SANKYO	2025/11	1	15,300	
フィーバー機動戦士ガンダムユニコーン 再来 129ver.	SANKYO	2025/5	1	7,100		e 東京喰種 (増産)	Bisty	2025/11	1	--	
宇宙戦艦ヤマト2202 超波動 森雪 199LT ver.	Bisty	2025/5	1	--		フィーバーからくりサーカス2 Light ver.	SANKYO	2025/12	1	6,000	
eフィーバーからくりサーカス2 魔王ver. (増産)	SANKYO	2025/5	1	11,800		e 新世紀エヴァンゲリオン ～はじまりの記憶～	Bisty	2025/12	1	40,600	
eフィーバー彼女、お借りします	SANKYO	2025/6	1	10,800		Q4 フィーバーうたわれるもの LT-Light ver.	SANKYO	2026/1	1	--	
フィーバーマクロスフロンティア5 LT-Light ver.	SANKYO	2025/6	1	--		フィーバー彼女、お借りします LT-Light ver.	SANKYO	2026/1	1	--	
Q2 eフィーバー炎炎ノ消防隊2 紅丸ver./シンラver.	SANKYO	2025/7	2	27,000		ゴジラ対エヴァンゲリオン2 超デカゴールド/超デカシルバー	Bisty	2026/1	2	6,100	
フィーバー機動戦士ガンダムユニコーン 再来 99ver.	SANKYO	2025/7	1	--		e 東京喰種 (増産)	Bisty	2026/1	1	--	
フィーバー戦姫絶唱シンフォギア4 LT-Light ver./Light ver.	SANKYO	2025/8	2	6,400		eフィーバーBASTARD!! -暗黒の破壊神-	SANKYO	2026/2	1	--	Total
e 東京喰種 (増産)	Bisty	2025/8	1	6,500		eフィーバーダンベル何キロ持てる?2	SANKYO	2026/3	1	--	251,634
eフィーバーブルーロック	SANKYO	2025/9	1	31,500							
ぱちんこ シン・エヴァンゲリオン PREMIUM MODEL	Bisty	2025/9	1	11,500							

パチスロ機関連事業

連結：百万円	FY 3/2025	FY 3/2026	YoY	FY 3/2027	FY 3/2025				FY 3/2026			
	通期 累計	通期 累計		通期予想	Q1	Q2	Q3	Q4	Q1	Q2	Q3	Q4
売上高	63,462	43,435	▲20,027	62,100	16,610	22,590	16,075	8,187	15,037	2,297	18,496	7,605
営業利益	35,686	18,924	▲16,762	28,900	9,729	13,543	9,323	3,091	7,686	▲946	9,453	2,731
営業利益率	56.2%	43.6%	▲12.7pt	46.5%	58.6%	60.0%	58.0%	37.8%	51.1%	▲41.2%	51.1%	35.9%

販売台数：台

	FY 3/2025	FY 3/2026	YoY	FY 3/2027	Q1	Q2	Q3	Q4	Q1	Q2	Q3	Q4
パチスロ合計	131,368	90,570	▲40,798	127,000	35,158	45,591	32,896	17,723	35,575	5,337	35,399	14,259
SANKYO	111,544	59,700	▲51,844	82,000	27,579	44,554	29,128	10,283	7,887	2,155	35,399	14,259
Bisty	19,824	30,870	+11,046	45,000	7,579	1,037	3,768	7,440	27,688	3,182	0	0

販売タイトル

FY 3/2026	タイトル名	ブランド	発売時期	販売台数	
Q1	Lパチスロ かぐや様は告らせたい (増産)	SANKYO	2025/4	5,000	
	Lパチスロ 機動戦士ガンダムSEED	Bisty	2025/5	18,700	
	パチスロ からくりサーカス (増産)	SANKYO	2025/6	--	
Q2	L Bパチスロ エヴァンゲリオン ～約束の扉～ ※1Qに一部売上計上 (8,900台)	Bisty	2025/7	12,100	
	Lパチスロ かぐや様は告らせたい (増産)	SANKYO	2025/9	--	
Q3	Lパチスロ 革命機ヴァルヴレイヴ2	SANKYO	2025/11	35,300	Total
Q4	Lパチスロ 炎炎ノ消防隊2	SANKYO	2026/2	14,200	90,570

財務諸表

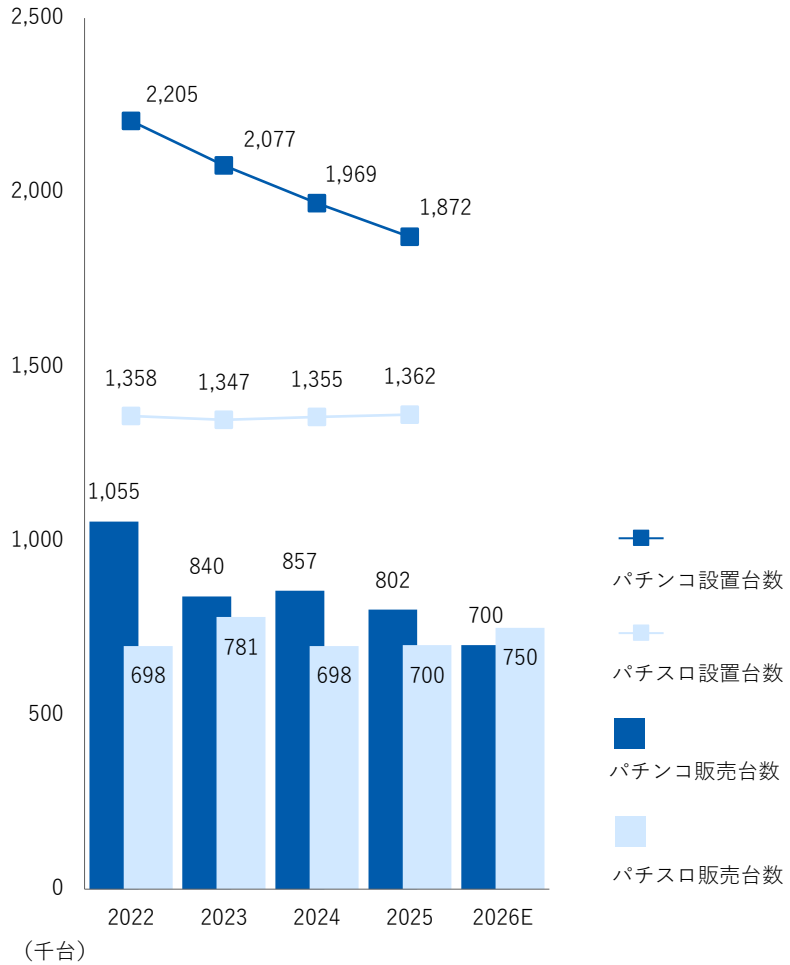
	FY 3/2019	FY 3/2020	FY 3/2021	FY 3/2022	FY 3/2023	FY 3/2024	FY 3/2025	FY 3/2026
売上高	88,558	78,416	58,129	84,857	157,296	199,099	191,821	179,211
営業利益	21,286	12,551	6,587	21,357	58,532	72,495	73,605	62,484
経常利益	22,300	13,476	7,488	22,257	59,341	73,182	74,587	63,991
当期純利益	13,384	13,045	5,749	18,466	46,893	53,791	53,992	46,752
総資産	399,585	325,232	292,104	309,213	365,950	292,119	336,709	287,458
純資産	337,377	269,521	268,887	270,120	310,259	251,579	285,004	250,155
年間配当金（円）	30.00	30.00	30.00	20.00	30.00	80.00	100.00	90.00

※2024年3月1日付で普通株式1株につき5株の割合で株式分割を実施しており、株式分割考慮後の数値を記載しています。

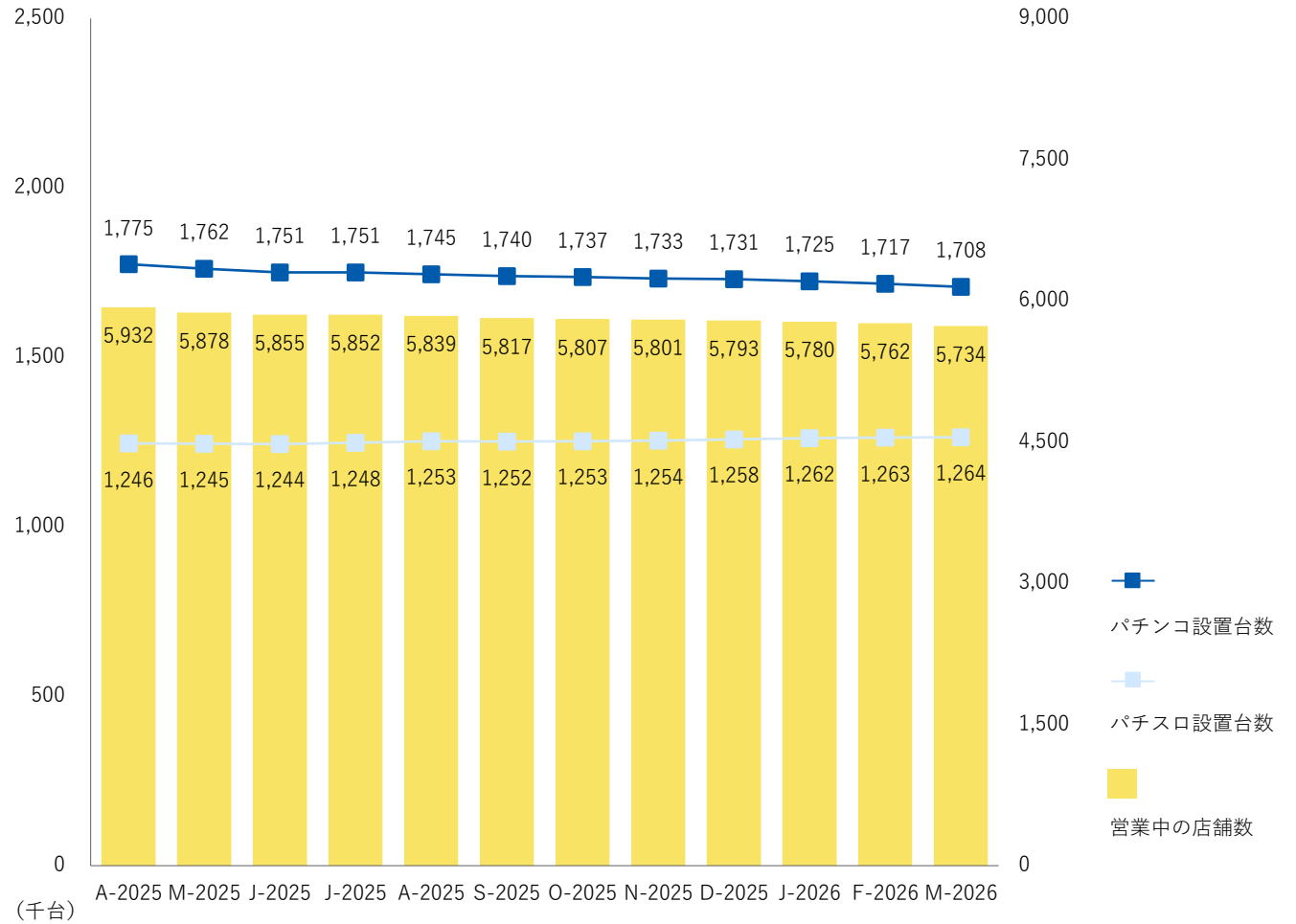
ROE	4.0%	4.3%	2.1%	6.9%	16.3%	19.3%	20.2%	17.6%
ROE 5期平均	2.3%	2.7%	2.5%	3.8%	6.7%	9.8%	13.0%	16.0%
当期純利益率	15.1%	16.6%	9.9%	21.8%	29.8%	27.0%	28.1%	26.1%
総資産回転率	0.22	0.22	0.19	0.28	0.47	0.61	0.61	0.57
財務レバレッジ	1.18	1.19	1.15	1.12	1.16	1.17	1.17	1.17

パチンコ/パチスロ市場

市場規模推移



全日遊連加盟パラーの状況 (直近1年間)

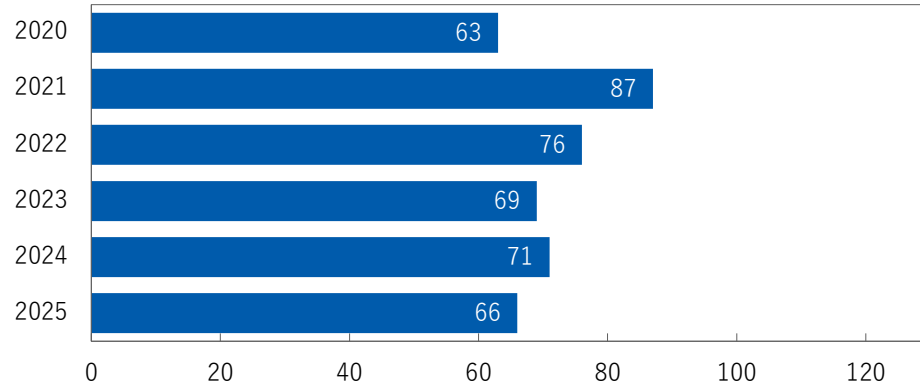


Source: 警察庁、矢野経済研究所、全日遊連

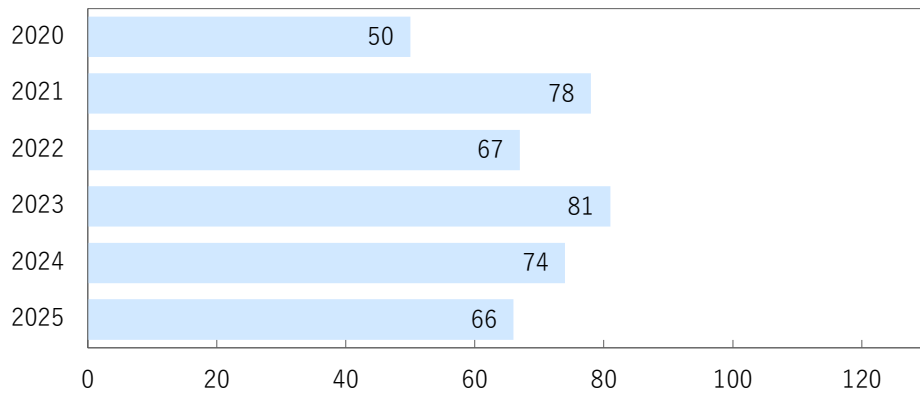
その他

販売タイトル数推移（全メーカー）

パチンコ機



パチスロ機



※当社推計 ※甘デジ・リユース機等を除く

型式試験適合状況

	2020	2021	2022	2023	2024	2025	2026J-M
受付	912	990	910	912	910	927	302
適合	295	313	230	186	223	235	91
不適合	499	598	669	666	619	614	216

SANKYOグループ適合状況

SANKYO+JB	37	23	25	38	41	50	15
Bisty	8	9	10	14	16	21	4
Total	45	32	35	52	57	71	19

アレンジ、じゃん球を含む

	2020	2021	2022	2023	2024	2025	2026J-M
受付	917	985	972	1,008	1,028	1,044	438
適合	185	263	194	196	153	124	51
不適合	665	694	721	765	815	866	410

SANKYOグループ適合状況

SANKYO	2	9	10	9	6	10	2
Bisty	8	7	1	9	1	4	0
Total	10	16	11	18	7	14	2

Source: 保通協、GLI Japan[※]
 ※2026以降はGLI Japanとの合算値



ir-desk@sankyo-fever.co.jp



<https://www.sankyo-fever.co.jp/corporate/ir/>

【免責事項・見通しに関する注意事項】

本資料は情報提供を目的としており、一切の投資勧誘又はそれに類似する行為を目的とするものではありません。実際の投資に際しては、ご自身の判断と責任において投資判断を行っていただきますようお願いいたします。

本資料に記載されている、当期ならびに将来の業績に関する予想、計画、見通し等は、現在入手可能な情報に基づき当社の経営者が合理的と判断したものです。実際の業績は、様々な要因の変化により、記載の予想、計画、見通しとは大きく異なることがあります。そのような要因としては、主たる事業領域でありますパチンコ・パチスロ市場の経済状況および製品需要の変動、国内外の各種規制ならびに会計基準・慣行等の変更などが含まれます。新たな情報、将来の出来事やその他の発見に照らして、将来予想に関する記述を変更または訂正する一切の義務を当社は負いません。