

平成 25 年 2 月 14 日

各 位

会 社 名 株式会社 SANKYO
代表者名 代表取締役 筒井 公久
社 長
(コード番号 6417 東証第 1 部)
取 締 役
問 合 せ 先 専務執行役員 石原 明彦
管理本部長
(TEL. 03-5778-7777)

【新製品のご案内】

『フィーバー 機動戦士ガンダム』を発売

株式会社 SANKYO (本社：東京都渋谷区、社長 筒井公久)はこのほど、パチンコ機「フィーバー 機動戦士ガンダム」を発売いたします。全国のパチンコパーラーには 4 月中旬から導入予定です。

■「機動戦士ガンダム」パチンコ商品化

ロボットアニメの金字塔として語り継がれる名作「機動戦士ガンダム」とのコラボレーションマシン『フィーバー機動戦士ガンダム』が満を持して登場します。本機はアニメ版「機動戦士ガンダム」と、劇場版 3 部作「機動戦士ガンダム」「機動戦士ガンダム II 哀・戦士編」「機動戦士ガンダム III めぐりあい宇宙 (そら) 編」の世界をパチンコで完全再現。ファンの間で語り継がれる幾多の名シーンや名曲を余すことなく搭載した渾身の力作となっております。

■世界観を完全再現

本機ではガンダムの世界観を完全再現する為に専用枠を採用。ガンダムやシャア専用ザク II を立体的に配置した事による圧倒的な存在感と、光やサウンドエフェクトとの相乗効果で再現されるガンダムの世界は、プレイヤーを未体験のバトルフィールドへと導きます。また、映像制作においては、株式会社バンダイナムコゲームスの開発協力を受け、SANKYO とガンダム制作のプロフェッショナルチームが集結して作り上げた CG 映像は、比類なきクオリティを誇り、かつての名シーンを凌駕する臨場感が体感できます。

ゲーム性のポイントは赤い彗星。主人公アムロのライバル・シャアの出現、そしてシャアのパーソナルカラーである赤系演出の出現で大当たり期待度が高まる仕様となっております。

原作の世界観を踏襲しつつ、パチンコとしての完成度を追求した当機は、すべてのプレイヤーと「機動戦士ガンダム」の魅力を共感できるものと確信しております。

詳細につきましては、以下のスペシャルサイトをご参照ください。

<http://www.sankyo-fever.co.jp/special/fevermsgundam/>



© 創通サンライズ

以 上